



**MEC** 20  
26  
MANSAJA EXCELLENCE CHALLENGE

# GUIDE BOOK

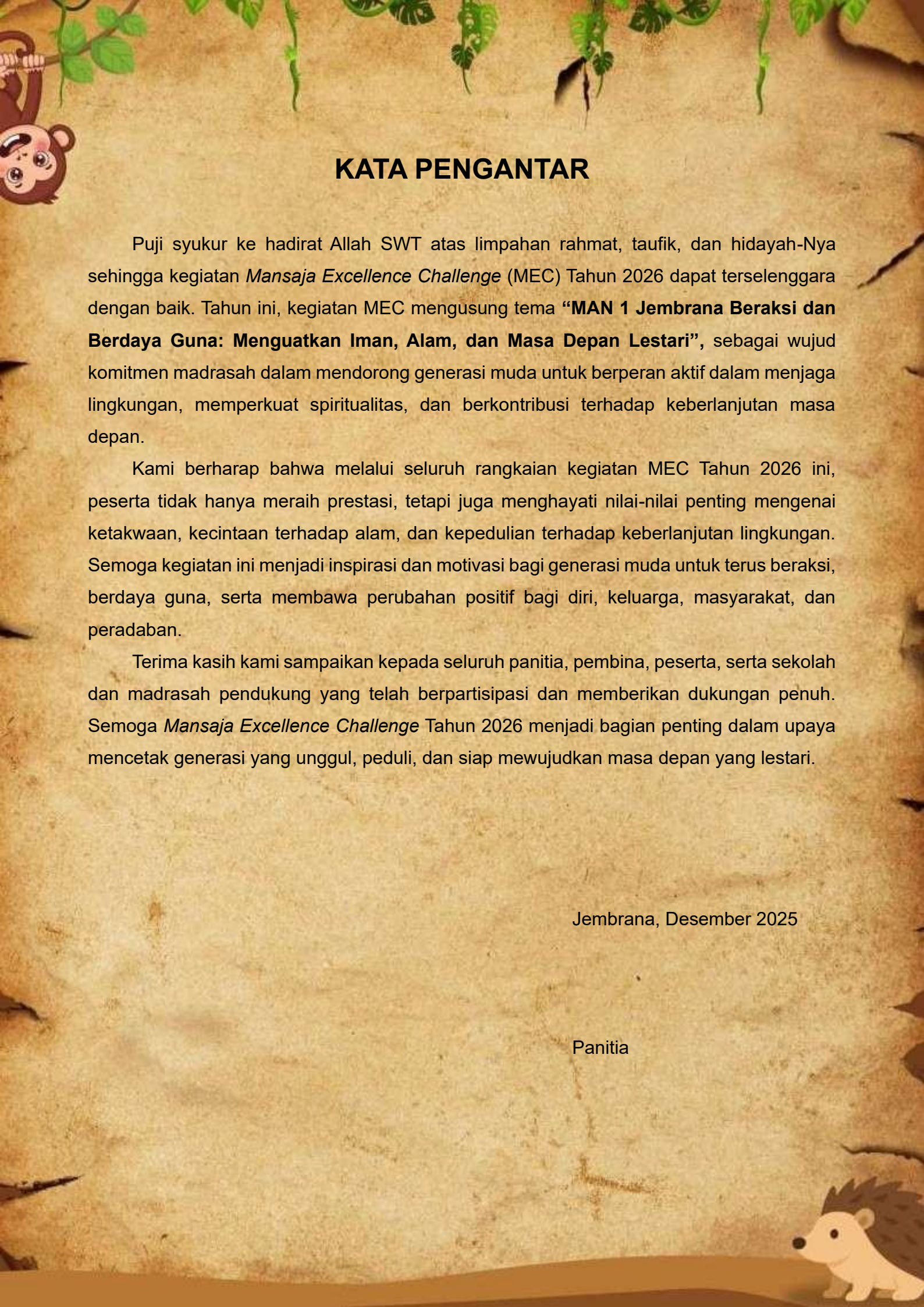
**MSO, MSC, MTQ, INFOGRAFIS, LKBB**

**MEC 2026**

**MAN 1 Jembrana Beraksi dan Berdaya Guna:  
Menguatkan Iman, Alam, dan Masa Depan Lestari**



[@mansaja.mec](https://www.instagram.com/mansaja.mec)



## KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga kegiatan *Mansaja Excellence Challenge* (MEC) Tahun 2026 dapat terselenggara dengan baik. Tahun ini, kegiatan MEC mengusung tema “**MAN 1 Jembrana Beraksi dan Berdaya Guna: Memperkuat Iman, Alam, dan Masa Depan Lestari**”, sebagai wujud komitmen madrasah dalam mendorong generasi muda untuk berperan aktif dalam menjaga lingkungan, memperkuat spiritualitas, dan berkontribusi terhadap keberlanjutan masa depan.

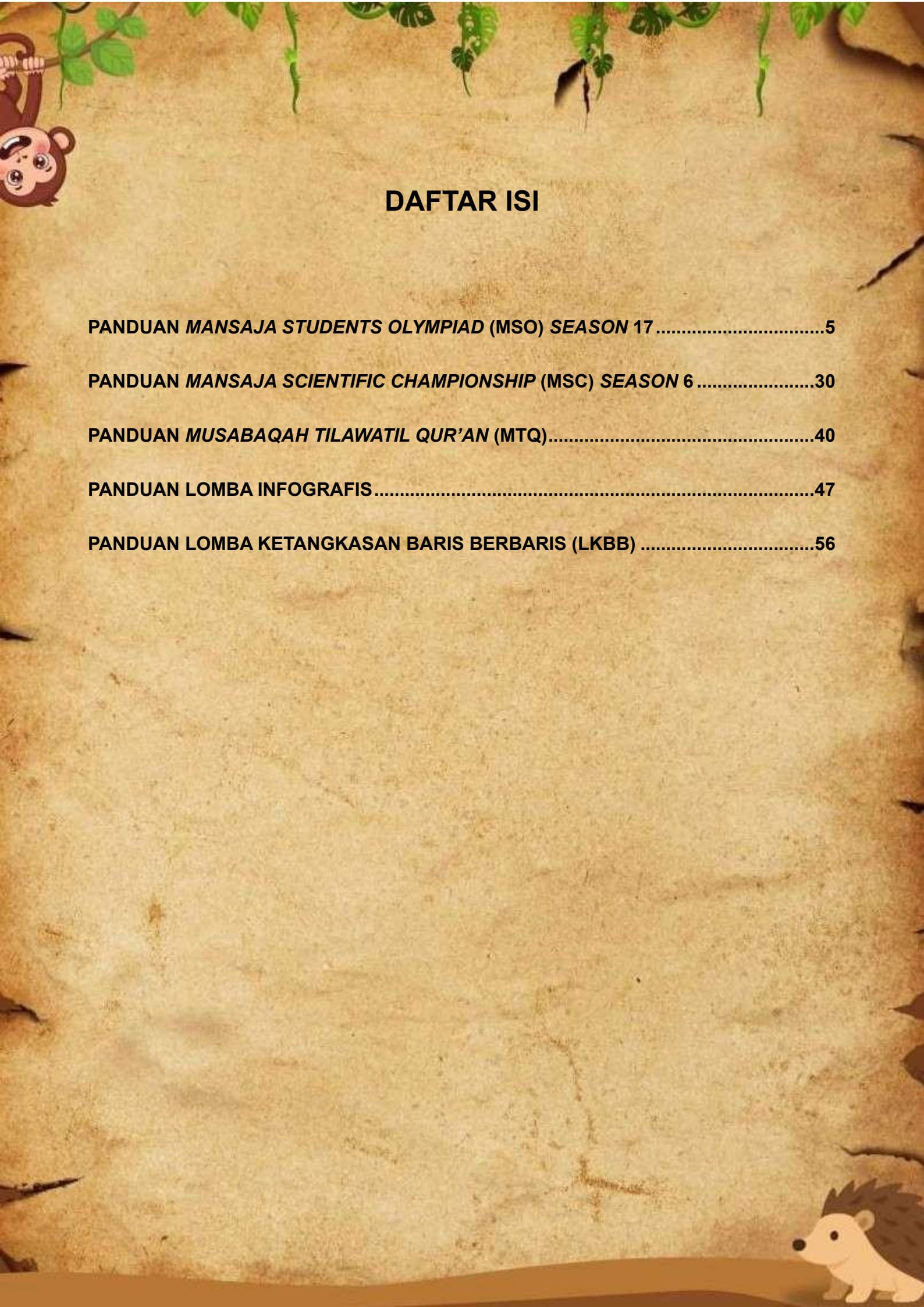
Kami berharap bahwa melalui seluruh rangkaian kegiatan MEC Tahun 2026 ini, peserta tidak hanya meraih prestasi, tetapi juga menghayati nilai-nilai penting mengenai ketakwaan, kecintaan terhadap alam, dan kepedulian terhadap keberlanjutan lingkungan. Semoga kegiatan ini menjadi inspirasi dan motivasi bagi generasi muda untuk terus beraksi, berdaya guna, serta membawa perubahan positif bagi diri, keluarga, masyarakat, dan peradaban.

Terima kasih kami sampaikan kepada seluruh panitia, pembina, peserta, serta sekolah dan madrasah pendukung yang telah berpartisipasi dan memberikan dukungan penuh. Semoga *Mansaja Excellence Challenge* Tahun 2026 menjadi bagian penting dalam upaya mencetak generasi yang unggul, peduli, dan siap mewujudkan masa depan yang lestari.

Jembrana, Desember 2025

Panitia






## DAFTAR ISI

PANDUAN <i>MANSAJA STUDENTS OLYMPIAD (MSO) SEASON 17</i> .....	5
PANDUAN <i>MANSAJA SCIENTIFIC CHAMPIONSHIP (MSC) SEASON 6</i> .....	30
PANDUAN <i>MUSABAQAH TILAWATIL QUR'AN (MTQ)</i> .....	40
PANDUAN LOMBA INFOGRAFIS.....	47
PANDUAN LOMBA KETANGKASAN BARIS BERBARIS (LKBB) .....	56



**Mansaja Students Olympiad**





**PANDUAN MANSAJA STUDENTS OLYMPIAD (MSO) SEASON 17**  
**SMP/MTs TINGKAT PROVINSI BALI**  
**PADA MANSAJA EXCELENCE CHALLENGE 2026**

**A. Latar Belakang MSO**

MSO (*Mansaja Students Olympiad*) merupakan kompetisi yang diselenggarakan oleh sekolah MAN 1 JEMBRANA. Kompetisi ini bertujuan untuk mencari siswa siswi SMP/MTs yang memiliki potensi terbaik dalam setiap bidang. Dengan mengangkat tema **"MAN 1 Jembrana Beraksi dan Berdaya Guna: Memperkuat Iman, Alam, dan Masa Depan Lestari"**. Kompetisi ini memberikan kesempatan pada peserta untuk melatih kemampuan mereka dalam berinovasi dan memecahkan masalah di tengah tantangan era *Society 5.0*. Tema ini mengajak peserta untuk memahami dan mengatasi tantangan yang ada, serta mempersiapkan diri untuk menghadapi kemungkinan atau potensi yang ada di masa depan dengan lebih baik. Dan melatih kemampuan pemikiran kritis peserta untuk berpikir secara logis, analitis, dan evaluatif. Ini melibatkan menganalisis informasi secara mendalam, mempertanyakan asumsi, dan membuat keputusan berdasarkan alasan yang kuat untuk menghadapi tantangan masa depan dengan bijak juga menjalani kehidupan yang kreatif dan menjaga kesejahteraan religius. Para peserta diharapkan mampu menjadi pionir yang dapat membawa manfaat bagi masyarakat dan masa depan yang lebih baik.

**B. Tujuan Kegiatan**

**1. Tujuan Umum**

Tujuan umum pelaksanaan *MSO* Season 17 tahun 2026 adalah sebagai wadah kompetisi di bidang pelajaran Matematika, IPA, IPS, PAI, Bahasa Inggris, Bahasa Arab, dan Bahasa Indonesia bagi peserta didik SMP/MTs yang ada di Provinsi Bali. Kompetisi ini bertujuan untuk meningkatkan mutu pendidikan khususnya bidang sains, sosial, agama, dan bahasa yang berlandaskan pendidikan karakter meliputi religisitas, integritas, nasionalisme, kemandirian, dan gotong royong. Selain hal itu, kegiatan ini juga sebagai bagian dari upaya komprehensif dalam mengembangkan budaya belajar, kreativitas, dan motivasi untuk berprestasi. Kompetisi ini dirancang sebagai kompetisi yang sehat serta menjunjung tinggi nilai-nilai kejujuran dan sportifitas.


## 2. Tujuan Khusus

Tujuan khusus MSO Season 17 tahun 2026 adalah sebagai berikut:

- a. Menyediakan wadah bagi peserta didik SMP/MTs di Provinsi Bali untuk mengembangkan bakat dan minat di bidang Matematika, IPA, IPS, PAI, Bahasa Inggris, Bahasa Arab dan Bahasa Indonesia sehingga peserta didik dapat berkreasi, terampil memecahkan masalah, dan mampu mengembangkan seluruh aspek kepribadiannya.
- b. Mendorong peserta didik pada jenjang SMP/MTs di Provinsi Bali untuk selalu meningkatkan kemampuan spiritual, emosional, dan intelektual berdasarkan norma dan tata nilai yang baik.
- c. Mengaplikasikan pengetahuan bidang Matematika, IPA, IPS, PAI, Bahasa Inggris, Bahasa Arab dan Bahasa Indonesia dalam kehidupan sehari-hari.
- d. Memotivasi guru untuk meningkatkan kualitas dan kreativitas pembelajaran Matematika, IPA, IPS, PAI, Bahasa Inggris, Bahasa Arab dan Bahasa Indonesia SMP/MTs di Provinsi Bali.
- e. Memotivasi institusi/lembaga pendidikan untuk meningkatkan kualitas penyelenggaraan pendidikan.
- f. Memotivasi untuk menanamkan nilai spiritual, dan intelektual pada lingkungan yang menjadi tanggung jawabnya.

## C. Agenda Kegiatan

1. Pendaftaran secara Online
  - ❖ Gelombang I : 11 Desember - 31 Desember 2025
  - ❖ Gelombang II : 01 Januari - 07 Januari 2026
2. Biaya Pendaftaran
  - ❖ Gelombang I : Rp 60.000,00
  - ❖ Gelombang II : Rp 70.000,00
3. Technical Meeting Penyisihan dan Try Out : 12 Januari 2026 (Online)
4. Babak Penyisihan : 19 - 21 Januari 2026 (Online)
  - ❖ Penyisihan MTK, IPA, Bahasa Arab : 19 Januari 2026 (Online)
  - ❖ Penyisihan Bahasa Indonesia & PAI : 20 Januari 2026 (Online)
  - ❖ Penyisihan IPS & Bahasa Inggris : 21 Januari 2026 (Online)
5. Technical Meeting Final : 22 Januari 2026 (Online)
6. Babak Final : 27 Januari 2026 (Offline di MAN 1 Jembrana)



#### D. Bidang Lomba

Adapun bidang yang dilombakan dalam MSO *season* 17 tahun 2026 adalah sebagai berikut sebagai berikut.

1. Olimpiade Matematika
2. Olimpiade IPA (Ilmu Pengetahuan Alam)
3. Olimpiade IPS (Ilmu Pengetahuan Sosial)
4. Olimpiade PAI (Pendidikan Agama Islam)
5. Olimpiade Bahasa Inggris
6. Olimpiade Bahasa Arab
7. Olimpiade Bahasa Indonesia


#### E. Penghargaan

Adapun penghargaan yang akan diterima dalam MSO *season* 17 tahun 2026 adalah sebagai berikut.

Peringkat	Penghargaan
Juara 1	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
Juara 2	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
Juara 3	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
Harapan 1	Piagam Penghargaan
Harapan 2	Piagam Penghargaan
Finalis/Peserta	Sertifikat Elektronik

#### F. Syarat dan Ketentuan

1. Peserta merupakan siswa-siswi SMP/MTs negeri maupun swasta kelas VII-IX di Provinsi Bali.
2. Lomba bersifat perorangan dan peserta merupakan delegasi dari sekolah/madrasah.
3. Setiap sekolah/madrasah boleh mengirimkan lebih dari satu peserta per bidang lomba.
4. Peserta mendaftar secara online pada link yang telah ditentukan dan melunasi biaya pendaftaran.
5. Peserta diberikan nomor peserta apabila telah melunasi biaya pendaftaran.
6. Panitia tidak membuka pendaftaran secara on the spot (offline), dan batas akhir pendaftaran online pada 07 Januari 2026.

- 
7. Satu Peserta hanya dapat mengikuti satu bidang lomba MSO dan/atau MEC, dikarenakan final akan dilaksanakan secara serentak pada tanggal 27 Januari 2026. Peserta diwajibkan mengunggah twibbon dengan menggunakan foto asli di akun instagram. Link twibbon : <https://twb.nz/twibbonmec2026>.

## G. Mekanisme Pendaftaran

Alur pendaftaran dalam MSO Season 17 sebagai berikut.

- **Langkah Pertama** : Petunjuk Teknis Lomba  
Petunjuk teknis lomba *Mansaja Excellence Challenge* (MEC) dapat didownload di halaman awal login peserta.
  
- **Langkah Kedua** : Registrasi Akun  
Peserta melakukan registrasi akun dengan mengisi e-mail, memilih cabang lomba yang akan diikuti, dan membuat *password* melalui laman : <https://man1jembrana.sch.id/mec#login>. Satu peserta hanya dapat menggunakan 1 (satu) akun untuk mendaftar lomba, hal ini berlaku juga pada jenis lomba beregu, satu tim hanya dapat mendaftarkan timnya menggunakan 1 (satu) akun saja.
  
- **Langkah Ketiga** : Persiapan Berkas Pendaftaran. Calon peserta menyiapkan berkas-berkas untuk melakukan registrasi dan melengkapi syarat pendaftaran, yaitu:
  1. Kartu Tanda Pelajaran (apabila tidak memiliki KTP dapat diganti menggunakan Surat Keterangan Siswa Aktif yang dikeluarkan oleh sekolah)
  2. Surat Keterangan dari sekolah (termasuk nama guru pendamping)
  
- **Langkah Keempat** : Login Peserta  
Peserta mengunggah seluruh berkas yang telah ditentukan melalui akun yang sudah dibuat pada langkah sebelumnya.
  
- **Langkah Kelima** : Pembayaran  
Peserta melakukan pembayaran melalui rekening
  - **BRI** : 012501029743504 a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**
  - **BSI** : 7209552517 a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**

Gelombang 1 11 – 31 Desember 2025		Gelombang 2 01 – 07 Januari 2026	
MSO, MTQ, Infografis	Rp. 60.000	MSO, MTQ, Infografis	Rp. 70.000
MSC	Rp. 100.000	MSC	Rp. 110.000
LKBB	Rp. 350.000	LKBB	Rp. 400.000

Catatan :

1. Saat melakukan pembayaran, peserta diwajibkan memberi catatan dengan format : **Nama Lomba dan Nama Peserta Lomba**  
**Contoh : Harris Pujo Laksono Olimpiade Matematika**
2. Setelah berhasil melakukan pembayaran peserta diwajibkan mengunggah bukti pembayaran melalui akun masing-masing.

➤ **Langkah Keenam** : Konfirmasi Pendaftaran

Peserta mengunggah bukti pembayaran, kemudian menunggu validasi oleh panitia (1 x 24 jam).

➤ **Langkah Ketujuh** : Unggah Karya

1. Tahap unggah karya hanya ditujukan bagi peserta yang mengikuti cabang lomba *Mansaja Scientific Championship (MSC)*, *Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ)*, dan Infografis.
2. Peserta *Mansaja Students Olympiad (MSO)* dan LKBB bisa langsung melanjutkan ke tahap validasi/verifikasi.

➤ **Langkah Kedelapan** : Validasi dan Verifikasi

Setelah pendaftaran validasi/ diverifikasi oleh panitia, peserta akan masuk ke grup masing- masing lomba.

➤ **Langkah Kesembilan** : Bergabung ke Grup WhatsApp Cabang Lomba

Peserta dapat bergabung ke grup cabang lomba melalui laman yang disertakan pada akun pendaftaran masing-masing.



## H. Tahapan Kegiatan MSO Season 17

### 1. Babak Penyisihan

- a. Peserta yang boleh mengikuti babak penyisihan adalah peserta yang telah memiliki nomor peserta.
- b. Babak penyisihan dilaksanakan secara *online*.
- c. Saat penyisihan peserta menggunakan dua alat (satu alat untuk mengerjakan soal dan disarankan berupa komputer atau laptop, sedangkan alat lainnya digunakan untuk *open camera* melalui *link zoom* (dapat berupa *handphone* sebagai alat pengawasan).
- d. 1 akun *zoom* ruangan maksimal untuk 5 peserta setiap mata pelajaran.
- e. Jika terdapat nilai peserta yang sama, maka diberlakukan perhitungan dengan waktu tercepat saat mengerjakan soal.
- f. Ketentuan babak penyisihan akan dijelaskan pada saat *technical meeting*.
- g. Kisi-kisi materi penyisihan bidang pelajaran Matematika, IPA, IPS, PAI, Bahasa Inggris, Bahasa Arab, dan Bahasa Indonesia akan tuliskan. (*terlampir*)


### 2. Babak Final


- a. Finalis merupakan **10 besar terbaik** masing-masing mata pelajaran yang diurutkan berdasarkan nilai penyisihan yang diperoleh peserta.
- b. Final dilaksanakan secara **offline di MAN 1 Jemberana**.
- c. Final MSO Season 17 dilaksanakan secara tertulis dan praktek. (*terlampir*)
- d. Jika terdapat nilai peserta yang sama, maka diberlakukan perhitungan dengan waktu tercepat saat mengerjakan soal.
- e. Ketentuan final akan diinfokan lebih lanjut saat *technical meeting final* setelah pengumuman finalis.

## I. Tata Terbit Babak Penyisihan

Tata tertib pada MSO Season 17 sebagai berikut.

1. Peserta harus sudah memasang program/aplikasi *Zoom*.
2. Peserta harus masuk di ruang *Zoom* paling lambat 30 menit sebelum pelaksanaan babak penyisihan.
3. Peserta harus mengikuti babak penyisihan sesuai jadwal dan waktu yang sudah ditentukan.
4. Peserta harus berpakaian sopan dan rapi (tidak menggunakan kaos).


- 
5. Peserta mengerjakan ujian di dalam ruangan yang tenang, nyaman, dan dengan pencahayaan cukup tanpa ada orang lain.
  6. Jarak peserta kurang lebih 1 meter dari kamera Zoom di Hp, posisi Hp berada di samping depan kanan atau kiri.
  7. Meja harus dibersihkan dari barang-barang selain laptop, botol/gelas air minum transparan, obat-obatan pribadi (bagi peserta yang sedang sakit), kertas kosong dan satu alat tulis.
  8. Laptop bersih dari kabel lain (kecuali kabel charger).
  9. Peserta harus mengikuti dan menaati pengawas selama pelaksanaan babak penyisihan.
  10. Apabila pada saat pelaksanaan, tampilan peserta di aplikasi Zoom *tidak* sesuai petunjuk dan/atau aplikasi Zoom peserta mengalami masalah sehingga video tidak tampil di aplikasi pengawas, proses ujian dari peserta tersebut akan dihentikan untuk sementara waktu (pengawas klik stop begitu zoom peserta terhenti).
  11. Peserta akan diizinkan untuk melanjutkan ujian setelah kendala tersebut teratasi dalam waktu maksimal lima menit. Apabila peserta tetap tidak bisa menampilkan videonya dalam batas waktu yang ditetapkan, maka ujian dihentikan.
  12. Peserta harus mengerjakan ujian secara mandiri dan **tidak** dibantu oleh orang/alat lain.
  13. Selama mengerjakan ujian, peserta menghadap ke layar monitor dengan menampakkan 100% wajah pada laptop.
  14. Hp yang digunakan untuk Zoom di setting dalam posisi “hening” untuk panggilan telepon, dan unmute untuk Zoom.
  15. Peserta **dilarang** mendokumentasikan dan menyebarkan soal dalam bentuk apapun.
  16. Peserta **dilarang** melakukan kegiatan lain yang tidak berhubungan dengan pelaksanaan babak penyisihan.
  17. Peserta **dilarang** meninggalkan tempat duduk yang terpantau oleh kamera Hp.
  18. Peserta **dilarang** pergi ke toilet selama ujian berlangsung (silahkan lakukan sebelum dan/atau setelah ujian).
  19. Peserta **dilarang** makan dan/atau merokok pada saat mengerjakan ujian.
  20. Peserta diperbolehkan minum air putih dari botol transparan atau minum obat pada saat mengerjakan ujian (silahkan siapkan terlebih dahulu).

- 
21. Panitia/pengawas berhak menghentikan pelaksanaan ujian yang sedang berjalan untuk peserta (secara individu), jika ada peserta yang melakukan tindakan kecurangan atau melanggar ketentuan dan peraturan.
  22. Peserta **dilarang** membuka buku maupun internet yang berhubungan dengan Mata pelajaran yang diujikan.
  23. Peserta **dilarang** membawa catatan dalam bentuk apapun. Bagi peserta yang ketahuan membawa catatan dalam bentuk apapun akan didiskualifikasi dari lomba.
  24. Setiap peserta **dilarang** bekerja sama dan berdiskusi dengan peserta lainnya.
  25. Selama mengerjakan soal, peserta **dilarang** mengoperasikan segala bentuk alat komunikasi.
  26. Peserta **dilarang** melakukan hal-hal yang mengganggu jalannya perlombaan.
  27. Peserta yang melanggar hal-hal tersebut di atas akan mendapatkan peringatan.
  28. Pelanggar setiap aturan akan dipertimbangkan oleh panitia, apabila tergolong pelanggaran berat akan di diskualifikasi.
  29. Hal-hal yang belum ditetapkan dalam tata tertib ini, tetapi kemudian dianggap perlu dapat ditetapkan oleh panitia.
  30. Segala kewenangan kunci jawaban sepenuhnya merupakan otoritas panitia dan tidak dapat diganggu gugat.
  31. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

#### J. Pelanggaran dan Sanksi

Setiap pelanggaran yang dilakukan pada MSO Season 17 dikelompokkan berdasarkan jenis pelanggaran dan akan mendapatkan sanksi yang sudah ditetapkan.

Jenis	Contoh Pelanggaran	Sanksi
Ringan	Peserta lupa mematikan suara HP	Peserta <b>diperingatkan</b> oleh pengawas
	Peserta berpakaian tidak sopan (sebelum ujian)	
Sedang	Peserta terlambat masuk di ruang Zoom (saat ujian sudah mulai/sudah login)	Peserta <b>diperingatkan</b> oleh pengawas <b>tanpa ada</b> penambahan waktu
Berat	Peserta keluar dari zoom lebih dari 10 menit	Peserta <b>didiskualifikasi</b>
	Peserta menyimpan dan/atau menyebarluaskan sebagian/seluruh soal	



Jenis	Contoh Pelanggaran	Sanksi
	Peserta dibantu oleh pihak lain dalam mengerjakan soal ujian	
	Peserta memalsukan data.	

#### K. Informasi Umum

- ❖ Alamat MAN 1 Jembrana : Jln. Ngurah Rai No. 103 Jembrana
- ❖ FB : **Mansa Jembrana**
- ❖ IG MAN 1 Jembrana : **@man\_1\_jembrana**
- ❖ IG MEC : **@mansaja.mec**
- ❖ Website : [www.man1jembrana.sch.id](http://www.man1jembrana.sch.id)
- ❖ Contact Person : **Harris : 0819-9990-6325**  
**Himmi : 0812-1710-9887**

**1. OLIMPIADE MATEMATIKA**

- ❖ Geometri
- ❖ Aljabar
- ❖ Kombinatorika
- ❖ Teori bilangan

**2. OLIMPIADE IPA TERPADU**

❖ **Kimia**

1. Hakekat Ilmu Kimia

a. Kimia Lingkungan

- Zat pencemar lingkungan
- Zat aditif (pengawet, pewarna, aroma, rasa) pada makanan dan minuman
- Zat Narkotika dan zat aditif narkotika lain

b. Keselamatan Kerja di Laboratorium

- Alat laboratorium kimia
- Penggunaan alat laboratorium
- Simbol di laboratorium

c. Unsur, Senyawa, dan Molekul

2. Ikatan Kimia

a. Jenis ikatan

b. Membedakan jenis ikatan berdasarkan titik didih, titik leleh, daya hantar Listrik.

c. Gaya antar molekul

3. Larutan

a. Larutan elektrolit dan non elektrolit

b. Larutan asam basa


- Menentukan sifat asam basa
- Menghitung derajat keasaman

4. Minyak Bumi

a. Fraksi minyak bumi

b. Bensin dan bilangan oktan

c. Dampak negatif pembakaran bahan bakar fosil dan zat pencemar lainnya.

- 
5. Stokiometri
    - a. Perhitungan kimia
    - b. Menyertakan persamaan reaksi
    - c. Tata nama senyawa
    - d. Rumus kimia senyawa
    - e. *Kation* dan *Anion*

❖ **Biologi**

1. Sistem ekskresi
2. Sistem pencernaan
3. Pertumbuhan dan perkembangan
4. Pembelahan sel
5. Persilangan
6. *Kingdom animalia* dan *Plantae*
7. Keanekaragaman hayati
8. Morfologi tumbuhan
9. Morfologi hewan


❖ **Fisika**

1. Besaran dan pengukuran
2. Listrik statis dan dinamis
3. Suhu dan kalor
4. Gaya
5. Optik

**3. OLIMPIADE IPS TERPADU**

❖ **Geografi**

1. Kondisi geografi Indonesia
2. Perubahan keruangan dan interaksi antar ruang yang diakibatkan faktor alam, manusia dan pengaruhnya terhadap kelangsungan kehidupan di negara Asia Tenggara
3. Perubahan keruangan dan interaksi antar ruang negara-negara Asia dan negara-negara di benua lainnya serta dampaknya bagi kehidupan manusia



❖ **Sosiologi**

1. Objek kajian sosiologi
2. Konsep dasar sosiologi
3. Globalisasi
4. Permasalahan masyarakat di era digital

❖ **Ekonomi**

1. Pemenuhan Kebutuhan Manusia
  - a. Kelangkaan dan kebutuhan manusia
  - b. Kegiatan ekonomi
  - c. Tindakan, motif dan prinsip ekonomi
2. Pelaku Kegiatan Ekonomi
  - a. Peran BUMN dan BUMS dalam mengelola SDA
  - b. Peran Koperasi / UMKM dengan pemanfaatan teknologi dalam mengelola SDA
  - c. Kewirausahaan
  - d. Peran perdagangan internasional dan pasar bebas dalam kegiatan ekonomi
3. Peran pelaku ekonomi secara individual
  - a. Permintaan dan penawaran
  - b. Keseimbangan konsumen dan produsen
  - c. Elastisitas permintaan dan penawaran
  - d. Struktur pasar
  - e. Pasar sebagai wadah interaksi sosial di bidang ekonomi
  - f. Nilai guna barang dan jasa

❖ **Sejarah**

1. Tokoh Kemerdekaan dan revolusi Indonesia
2. Masa reformasi Indonesia
3. Kehidupan masyarakat era kolonial Jepang



#### 4. OLIMPIADE PAI (PENDIDIKAN AGAMA ISLAM)

##### ❖ Fiqih

1. Zakat
2. Haji
3. Taharah
4. Ilmu waris
5. Sumber hukum islam

##### ❖ Al-Qur'an Hadis

###### **Ayat-ayat Al-Quran dan hadis dengan tema:**


1. Jujur dalam bermuamalah
2. Semangat menuntut Ilmu
3. Memahami Hadis, Sunnah dan Khabar
4. Berkompetisi dalam kebaikan
5. Giat Bekerja
6. Toleransi

##### ❖ Akidah Akhlak

1. Bertauhid
2. Iman Kepada Hari Akhir
3. Memahami akidah islam
4. Tokoh dan ajaran Tasawuf
5. Menghindari perbuatan syirik
6. Memahmai induk-induk akhlak terpuji
7. Memahmai induk-induk akhlak tercela
8. Kisah teladan Rosul ulul azmi, Nabi Yusuf a.s dan Nabi Luth a.s
9. Adab Bergaul dengan Saudara, Teman, kedua orang tua dan guru

##### ❖ Sejarah Kebudayaan Islam

1. Kondisi Masyarakat Mekkah Pra Islam
2. Perkembangan Islam di masa Rasulullah SAW
3. Perkembangan Islam di masa Khulafaurrasyidin
4. Proses lahirnya dinasti Umayyah
5. Tokoh-tokoh Pengetahuan pada masa Dinasti Abbasiyah
6. Perkembangan Islam di Indonesia

- 
7. Perkembangan Islam pasca kemerdekaan
  8. Perkembangan Islam di masa Dinasti Turki Utsmani
  9. Perkembangan Islam di masa kerajaan

## 5. OLIMPIADE BAHASA INGGRIS

- ❖ *Reading*
- ❖ *Causative*
- ❖ *Indirect*
- ❖ *Subjunctive Wish*
- ❖ *Gerund*
- ❖ *Passive*
- ❖ *Tenses*
- ❖ *Relative Clause*
- ❖ *Elliptical Construction*
- ❖ *Modal Auxiliary*
- ❖ *Conditional Sentence*

## 6. OLIMPIADE BAHASA INDONESIA

### ❖ Kelas VII

**Deskripsi** : Mendeskripsikan objek dan tempat

**Narasi** : Dongeng fantasi

**Puisi** : Puisi rakyat

**Prosedur** : Membuat dan melakukan sesuatu

**Eksplanasi** : Artikel berita

**Tanggapan** : Ulasan buku fiksi dan nonfiksi

**Eksposisi** : Surat resmi dan tidak resmi

**Ejaan Bahasa Indonesia yang Disempurnakan Edisi V**

### ❖ Kelas VIII

**Laporan** : Laporan pengamatan lingkungan

**Eksposisi** : Iklan dan slogan

**Laporan** : Artikel ilmiah populer

**Tanggapan** : Resensi buku fiksi

**Puisi** : Puisi modern

**Eksposisi** : Teks pidato

**Ejaan Bahasa Indonesia yang Disempurnakan Edisi V**



❖ **Kelas IX**

**Deskripsi** : Mendeskripsikan peristiwa dan perasaan

**Prosedur** : Ketentuan dan hukum

**Narasi** : Cerpen

**Puisi** : Puisi modern

**Rekon** : Sejarah komunikasi

**Eksplanasi** : Konsekuensial (multi-akibat)

**Laporan** : Laporan pengamatan lingkungan

**Diskusi** : Berdebat dan berdiskusi

**Ejaan Bahasa Indonesia yang Disempurnakan Edisi V**

## 7. OLIMPIADE BAHASA ARAB

- ❖ Jumlah soal: 40 butir soal (Fase E: 60%, Fase F: 40%).
- ❖ Waktu : 90 menit
- ❖ Jenis Soal : Pilihan Ganda
- ❖ Materi Bahasa Arab fase E dan F sesuai Dirjen Pendis No. 3302 Tahun 2024 tentang CP PAI dan Bahasa Arab.

Fase	DIRJEN No. 3302 Tahun 2024	
	Tema	Tarkib
E	التحيات والتعارف	الضمائر، أدوات الإستفهام
	الاسرة والبيت	المذكر والمؤنث، المفرد والمثنى والجمع
	المدرسة	حروف الجر وحروف العطف و الظرف
	الهواية	تقسيم الكلمة
	المهنة	اقسام الفعل
	الحياة اليومية	الجملة الاسمية والجملة الفعلية، الأرقام، العدد والمعدود
F	السفر والسياحة	التصريف اللغوي للفعل الماضي
	الصحة	التصريف اللغوي للفعل المضارع
	الحج والعمرة	التصريف اللغوي للفعل الأمر
	الأديان في إندونيسيا	النعته
	تكنولوجيا الإعلام والاتصال	الإضافة
	الحضارة الاسلامية ( علماء الاسلام )	اسم التفضيل
	الدراسة فى الجامعة	فعل المبني للمعلوم وفعل المبني للمجهول
		فعل المضارع المرفوع والمنصوب والمجزوم

**MEKANISME BABAK FINAL MSO SEASON 17  
MAN 1 JEMBRANA TAHUN 2026**

**1. OLIMPIADE MATEMATIKA**

**A. Peserta**

Peserta babak final adalah siswa yang telah memenuhi kriteria kelulusan babak penyisihan, sesuai jumlah kuota yang ditetapkan panitia.

**B. Struktur babak Final**

Babak final terdiri dari dua sesi tes:

- 1) Sesi 1: Paper Test (Bobot 60%)
- 2) Sesi 2: Cerdas Cermat Individu (Bobot 40%)

Kedua sesi tersebut mencakup materi yang sama, yaitu: Teori Bilangan, Aljabar, Kombinatorika, dan Geometri.

**C. Teknis Pelaksanaan**

**Sesi 1 – Paper Test (Beban 60%)**

a. Bentuk Soal:

- 10 soal pilihan ganda
- 5 soal uraian (1 per materi)

b. Ketentuan Penilaian:

- Pilihan Ganda : 5 poin per soal
- Uraian : 10 poin per soal
- Total skor : 100 poin yang kemudian dikonversi menjadi bobot 60% dari nilai akhir peserta.


c. Waktu Pelaksanaan: Durasi pengerjaan untuk seluruh soal pada sesi ini adalah 90 menit.

**Sesi 2 – Cerdas Cermat Individu (Beban 40%)**

Sesi ini dilaksanakan secara langsung di hadapan juri dan peserta lainnya. Setiap peserta akan mengikuti 2 babak penilaian dengan mekanisme yang telah ditentukan.

**a. Babak 1 – Soal Pilihan dan Lemparan**

- Setiap peserta akan memilih satu materi dari empat materi yang tersedia
- Satu materi hanya bisa dipilih oleh maksimal dua peserta
- Setiap peserta memperoleh 2 soal sesuai materi pilihan
- Apabila peserta tidak dapat menjawab, soal akan dilempar kepada peserta lainnya

- 
- Skor peserta utama: +10 poin untuk jawaban benar, 0 poin untuk jawaban salah
  - Skor peserta lemparan: +5 poin untuk jawaban benar, 0 poin untuk jawaban salah
  - Waktu menjawab: 60 detik (peserta utama), 20 detik (peserta lemparan).

#### **b. Babak 2 – Soal Cepat**

- Babak ini terdiri atas 8 soal, masing-masing 2 soal per materi.
- Sistem penjawaban menggunakan buzzer atau mekanisme angkat tangan cepat.
- Peserta yang memberikan respons tercepat akan diberikan hak menjawab oleh juri.
- Penilaian: Jawaban benar: +15 poin, Jawaban salah: -5 poin
- Peserta diberi waktu maksimal 15 detik untuk menyampaikan jawaban setelah dipersilakan menjawab..

#### **D. Sistem Penilaian Akhir**

1. Nilai Akhir = Nilai Sesi 1 (60%) + Nilai Sesi 2 (40%)
2. Penentuan juara dilakukan berdasarkan skor akhir tertinggi.


## **2. OLIMPIADE IPA TERPADU**

### **A. Sistem dan Mekanisme Final**

1. Babak final menggunakan sistem praktikum dengan 10 pos soal.
2. Setiap peserta harus menyelesaikan 1 soal praktikum di setiap pos dengan waktu maksimum 9 menit.
3. Perpindahan antar-pos dilakukan secara terstruktur dan serempak.

### **B. Alur Pelaksanaan**

1. Peserta berada di pos awal sesuai nomor undian yang telah ditentukan oleh panitia.
2. Ketika seluruh peserta sudah siap di pos masing-masing, panitia akan memberikan penjelasan umum mengenai aturan keselamatan dan tata cara pengerjaan.
3. Babak final dimulai dengan bunyi alarm/jedog sebagai tanda mulai (Start).
4. Peserta mengerjakan soal pada pos tersebut selama 9 menit.
5. Ketika waktu habis, akan terdengar kembali bunyi alarm/jedog sebagai tanda berhenti mengerjakan (Stop).
6. Setelah bunyi stop, peserta wajib berhenti mengerjakan dan bersiap untuk berpindah.

- 
7. Peserta hanya diperbolehkan berpindah ke pos berikutnya setelah instruksi panitia dan dengan arah rotasi yang sudah ditentukan.
  8. Rotasi dilakukan secara searah jarum jam (kecuali sudah ditentukan berbeda oleh panitia).
  9. Proses Start - 9 menit pengerjaan - Stop - Geser berlangsung hingga seluruh peserta menyelesaikan 10 pos.

### **C. Aturan Kerja di Setiap Pos**

1. Peserta wajib membaca instruksi praktikum dengan teliti sebelum mulai mengerjakan.
2. Tidak diperbolehkan:
  - Menyentuh alat atau bahan sebelum tanda mulai.
  - Membawa alat, bahan, atau kertas jawaban keluar dari pos.
  - Berkomunikasi dengan peserta lain.
3. Menggunakan jas laboratorium.
4. Setiap pos memiliki lembar jawaban/observasi tersendiri.
5. Jawaban hanya dinilai berdasarkan ketepatan, ketelitian, dan kesesuaian prosedur yang dilakukan peserta.

### **D. Ketentuan Waktu**

1. Waktu per pos : 9 menit
2. Tanda mulai : bunyi alarm/jedog
3. Tanda berhenti : bunyi alarm/jedog
4. Peserta yang masih mengerjakan setelah bunyi stop akan dikenai pengurangan nilai atau diskualifikasi sesuai ketentuan panitia.

### **E. Ketertiban dan Sanksi**

1. Peserta yang melanggar aturan (mencontek, berkomunikasi, tidak mematuhi instruksi panitia, atau mengganggu peserta lain) akan diberi peringatan hingga diskualifikasi.
2. Peserta yang sengaja merusak alat atau melakukan tindakan berbahaya akan didiskualifikasi langsung.

### **F. Penutup**

Seluruh peserta diminta mengikuti petunjuk teknis ini dengan disiplin. Babak final dirancang untuk mengukur kompetensi praktikum, ketelitian, pemahaman konsep, dan keterampilan IPA terpadu secara komprehensif.

### 3. OLIMPIADE IPS TERPADU

#### A. Jenis Soal dan Waktu

Jenis soal : Esai

Jumlah : 10 soal

Waktu : 60 menit


#### B. Mekanisme Pengerjaan Soal

1. Peserta menerima lembar soal esai dan lembar jawaban dari panitia
2. Peserta harus memastikan jumlah soal sesuai dengan yang ditentukan
3. Peserta diperbolehkan mulai mengerjakan hanya setelah instruksi resmi dari pengawas

### 4. OLIMPIADE PAI (PENDIDIKAN AGAMA ISLAM)

#### A. Babak Semifinal

1. Peserta babak semifinal adalah 10 orang dengan nilai tertinggi yang lolos dari babak penyisihan.
2. Peserta yang lolos babak semifinal wajib membawa surat delegasi dan foto copy kartu pelajar atau surat keterangan aktif dari asal sekolah.
3. Babak semifinal dilaksanakan pada hari Selasa, 27 Januari 2026 bertempat di MAN 1 Jembrana
4. Peserta selambat-lambatnya memasuki ruangan 15 menit sebelum tes dimulai, apabila melebihi batas waktu yang ditentukan maka tidak ada toleransi berupa waktu tambahan yang diberikan kepada peserta yang terlambat.
5. Materi soal merupakan materi pembelajaran Kelas IX SMP/MTs/Sederajat : 40%, Kelas X dan XI SMA/MA/Sederajat : 60%.
6. Babak semi final berupa Pilihan Ganda dengan Jumlah soal yang disiapkan oleh panitia adalah 35 soal
7. Waktu pengerjaan tes adalah 60 menit.
8. Selama perlombaan berlangsung setiap peserta wajib mengenakan ID Card yang telah disediakan panitia.
9. Pada saat lomba berlangsung peserta tidak diperkenankan membawa alat komunikasi, alat hitung dan catatan dalam bentuk apapun.
10. Peserta yang tidak dapat meneruskan lomba karena sakit atau hal yang lainnya, maka dianggap gugur/mengundurkan diri.
11. Peserta dengan 5 urutan nilai tertinggi dinyatakan lolos ke babak final.
12. Keputusan dewan juri tidak bisa diganggu gugat.



13. Ketentuan lain yang belum tercantum dalam tata tertib di atas diputuskan oleh kebijakan juri (ditentukan kemudian sesuai kebutuhan).

## **B. Babak Final**

1. Peserta babak final ialah 5 orang yang lolos dari babak semifinal.
2. Babak final dilaksanakan pada hari Selasa, 27 Januari 2026 bertempat di MAN 1 Jembrana
3. Peserta selambat-lambatnya memasuki ruangan 15 menit sebelum final dimulai, apabila melebihi batas waktu yang ditentukan peserta dianggap mengundurkan diri atau gugur.
4. Pada saat babak final berlangsung, peserta tidak diperkenankan membawa alat komunikasi dan catatan dalam bentuk apapun.
5. Materi Babak final bentuk pertanyaan studi kasus tentang Taharah dan Zakat dengan mencakup jawaban dari (Hukum fiqih, Alqur'an Hadis, Akidah Akhlak dan sejarah Kebudayaan Islam)
6. Pada babak final diantaranya:
  - Lima finalis yang akan memperebutkan juara I II dan III, harapan I dan II
  - Dewan juri memberikan pertanyaan kepada seluruh finalis
  - Lima finalis akan memberikan argumen atau pendapat dari soal studi kasus yang diberikan oleh juri.
  - Juri memberikan soal dan peserta menjawab secara cepat
  - Peserta boleh memberikan sanggahan atau argument lain kepada peserta lain untuk mendapat point lebih
  - Juri memberikan soal dan peserta yang lebih dulu menekan bel dia yang memberikan jawaban terlebih dahulu, jika kurang tepat peserta lain boleh memberikan argumennya
  - Hasil keputusan Dewan Juri tidak dapat diganggu gugat
  - Ketentuan lain yang belum tercantum dalam teknis pelaksanaan di atas akan diputuskan oleh kebijakan juri (ditentukan kemudian sesuai kebutuhan).

## 5. OLIMPIADE BAHASA INGGRIS

- ❖ Jenis soal : essai
- ❖ Jumlah soal :
  - Soal listening : 15 Soal
  - Soal Grammar : 10 Soal
- ❖ Waktu : 90 Menit
- ❖ Kisi-kisi soal :
  - *Listening*
  - *Gerund*
  - *Elliptical*
  - *Causative*
  - *Passive*
  - *Modal Auxiliary*
  - *Indirect*
  - *Tenses*
  - *Conditional Sentence*
  - *Subjunctive Wish*
  - *Relative Clause*


## 6. OLIMPIADE BAHASA INDONESIA

### A. Petunjuk Teknis

1. Tahap final OBI akan diisi dengan tampilan mendongeng secara *offline/luring* oleh 10 peserta finalis dengan nilai tertinggi dan tercepat dari tahap tes penyisihan secara daring.
2. Setiap peserta wajib memilih dan hanya menampilkan satu judul dongeng dari panitia.
3. Peserta tidak boleh diwakilkan oleh orang lain.
4. Urutan penampilan lomba ditentukan berdasarkan hasil undian saat registrasi peserta final di MAN 1 Jembrana.
5. Peserta harus hadir di ruang perlombaan 15 menit sebelum penampilan dan tidak diperkenankan meninggalkan ruangan sebelum acara berakhir.

### B. Sistematika Lomba

1. Lomba terdiri atas satu babak pertandingan.
2. Durasi waktu untuk tampil maksimal 15 menit.
3. Jika waktu sudah berjalan 13 menit akan ada penanda (ketukan 1 kali)
4. Jika waktu berjalan 15 menit, waktu habis dan akan ada penanda (ketukan 2 kali).
5. Peserta yang dipanggil tiga kali, tetapi tidak menampilkan diri tanpa keterangan yang jelas akan dianggap gugur.
6. Naskah dongeng disediakan oleh panitia kemudian peserta wajib memilih salah satu judul dongeng tersebut (diberikan saat TM Final).

- 
7. Naskah boleh dimodifikasi asal tidak mengubah alur dan maknanya.
  8. Setiap peserta diperkenankan menggunakan kostum dan properti untuk menunjang penampilan sesuai dengan kebutuhan serta alur cerita.
  9. Penampilan vokal peserta murni tanpa menggunakan mikrofon/pengeras suara.

### C. Kriteria Penilaian

No	Penilaian	Kriteria Penilaian	Nilai
1	Penghayatan	Penguasaan naskah, ekspresi, keaktoran	1-50
2	Penampilan	Kostum, property, penguasaan panggung	1-30
3	Vokal	Penyajian secara lisan, meliputi tempo, ketepatan artikulasi, dan intonasi	1-20
<b>TOTAL</b>			100

**Catatan :** *Total nilai mendongeng akan dikurangi 3 jika penampilan tidak sesuai dengan waktu yang sudah ditentukan.*

### D. Ketentuan Juara

Pemenang MSO Bahasa Indonesia didasarkan pada akumulasi Nilai Babak Penyisihan dan Nilai Babak Final (Mendongeng).

## 7. OLIMPIADE BAHASA ARAB


- ❖ Jumlah soal : 40 butir soal (Fase E: 60%, Fase F: 40%).
- ❖ Waktu : 90 menit
- ❖ Jenis Soal : Pilihan Ganda
- ❖ Materi Bahasa Arab fase E dan F sesuai Dirjen Pendis No. 3302 Tahun 2024 tentang CP PAI dan Bahasa Arab.

Fase	DIRJEN No. 3302 Tahun 2024	
	Tema	Tarkib
E	التحيات والتعارف	الضمائر، أدوات الإستفهام
	الاسرة والبيت	المذكر والمؤنث، المفرد والمثنى والجمع
	المدرسة	حروف الجر وحروف العطف و الظرف
	الهواية	تقسيم الكلمة
	المهنة	اقسام الفعل
	الحياة اليومية	الجملة الاسمية والجملة الفعلية، الأرقام، العدد والمعدود
F	السفر والسياحة	التصريف اللغوي للفعل الماضى
	الصحة	التصريف اللغوي للفعل المضارع
	الحج والعمرة	التصريف اللغوي للفعل الأمر
	الأديان في إندونيسيا	النعته
	تكنولوجيا الإعلام والإتصال	الإضافة
	الحضارة الاسلامية (علماء الاسلام)	اسم التفضيل
	الدراسة فى الجامعة	فعل المبني للمعلوم وفعل المبني للمجهول
		فعل المضارع المرفوع والمنصوب والمجزوم



**Mansaja Scientific Championship**





**PANDUAN MANSAJA SCIENTIFIC CHAMPIONSHIP (MSC) SEASON 6**  
**SMP/MTs TINGKAT PROVINSI BALI**  
**PADA MANSAJA EXCELLENCE CHALLENGE 2026**

**A. Latar Belakang**

Madrasah / sekolah menjadi lembaga yang berperan penting dalam membentuk generasi muda yang tangguh dan bertanggung jawab. Dalam upaya memperkuat peran tersebut, pemerintah melalui Kementerian Agama melalui Kurikulum Berbasis Cinta, yaitu kurikulum yang menanamkan nilai cinta terhadap ilmu, sesama, bangsa, dan lingkungan sebagai landasan karakter siswa. Dengan pendekatan ini, proses pembelajaran diharapkan tidak hanya menghasilkan siswa yang cerdas secara akademik, tetapi juga memiliki kepedulian terhadap sesama manusia, dengan makhluk lain dan juga cinta pada alam. MAN 1 Jembrana saat ini sedang terus berbenah dalam pelayanan guna menuju lembaga pendidikan yang ber Zona Integritas. Dalam rangka acara tahunan *MANSAJA EXCELLENCE CHALLENGE (MEC) 2026*, dengan tema besar “MAN 1 Jembrana Beraksi dan berdaya Guna: Memperkuat Iman, Alam dan Masa Depan Lestari”. Salah satu kegiatan kami adalah Lomba Karya Tulis Ilmiah melalui cabang lomba *MANSAJA SCIENTIFIC COMPETITION SEASON 6 (MSC-6)*

MSC-6 ini diharapkan dapat menggali ide-ide kreatif pada murid tingkat SMP/ MTs se-Bali yang berlandaskan penelitian sederhana yang berdaya guna dan berdampak nyata pada lingkungan. Ajang ini diharapkan terbentuk generasi muda bangsa Indonesia yang berkarakter kompetitif, kreatif, jujur, berwawasan luas, serta berwawasan lingkungan dan selalu menguatkan iman, mencintai sesama dan juga alam.

Di era saat ini dimana perkembangan ilmu pengetahuan dan sejumlah penemuan baru selalu bermunculan dalam rangka meningkatkan kehidupan manusia tetapi membawa dampak pada mental dan juga lingkungan. Hal ini memerlukan solusi cerdas dan kedalaman berpikir dari murid di seluruh Indonesia, khususnya Bali agar selalu mengedepankan kearifan dalam berfikir, dan berbuat. Segala inovasi dan langkah yang diambil agar tidak menimbulkan kerusakan pada generasi muda dan juga alam yang selalu menopang kehidupan manusia.

## B. Topik

Tema besar dalam kegiatan ini adalah **“Wujudkan Generasi Tangguh melalui Penguatan Iman, Ilmu, dan Konservasi Lingkungan Berkelanjutan”**. dengan subtema sebagai berikut.

1. Lingkungan
2. Pangan Sehat
3. Pendidikan yang Berkarakter Cinta Lingkungan

## C. Waktu Pelaksanaan

1. Pendaftaran dan Pengumpulan Karya
  - ❖ Gelombang 1 : 11 – 31 Desember 2025
  - ❖ Gelombang 2 : 01 – 07 Januari 2026
2. Biaya Pendaftaran
  - ❖ Gelombang 1 : Rp 100.000,00
  - ❖ Gelombang 2 : Rp 110.000,00
3. Batas Akhir Pengumpulan Karya : 07 Januari 2026
4. Seleksi Karya : 08 – 19 Januari 2026
5. Pengumuman Finalis : 20 Januari 2026
6. Technical Meeting : 22 Januari 2026
7. Final : 27 Januari 2026


**Catatan : Final dilaksanakan secara offline di MAN 1 Jembrana**

## D. Hadiah dan Penghargaan

Peringkat	Penghargaan
<b>Juara 1</b>	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
<b>Juara 2</b>	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
<b>Juara 3</b>	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
<b>Best Presentation</b>	Piagam Penghargaan
<b>Best Poster</b>	Piagam Penghargaan
<b>Finalis/Peserta</b>	Sertifikat Elektronik

## E. Tim Juri

Tim juri pada kegiatan *MANSAJA SCIENTIFIC CHAMPIONSHIP (MSC) Season 6* merupakan pakar di bidang karya tulis ilmiah sains dan teknologi yang terdiri dari juri dari MAN 1 Jembrana dan juga juri dari luar.



## F. Syarat dan ketentuan

1. Peserta merupakan siswa SMP/MTs kelas VII s.d kelas IX, baik negeri maupun swasta di seluruh Provinsi Bali.
2. Setiap tim terdiri dari 1-2 siswa dan 1 pembina yang berasal dari sekolah yang sama. Anggota tim boleh berasal dari kelas yang sama maupun berbeda. Ketua/anggota tim tidak boleh diganti atau diwakilkan oleh orang lain.
3. **Karya yang sebelumnya telah memenangkan kompetisi riset di tingkat nasional maupun internasional (seperti OPSI, OMI, dan sejenisnya) tidak diperkenankan untuk diikutsertakan dalam lomba ini.**
4. Setiap sekolah/madrasah dapat mengirimkan lebih dari satu karya.
5. Setiap peserta hanya dibolehkan tergabung dalam 1 tim.
6. Setiap tim hanya diperkenankan untuk mengajukan satu karya.
7. Peserta wajib mengikuti akun Instagram berikut.
  - ❖ MEC 2026 : [@mansaja.mec](https://www.instagram.com/mansaja.mec)
  - ❖ MSC-6 : [@mscmansaja](https://www.instagram.com/mscmansaja).
8. Peserta diwajibkan mengunggah twibbon dengan menggunakan foto asli di akun instagram peserta. **Link twibbon** : <https://twb.nz/twibbonmec2026>

## G. Mekanisme Pendaftaran

Alur pendaftaran dalam MSC Season 6 sebagai berikut.

- **Langkah Pertama** : Petunjuk Teknis Lomba  
Petunjuk teknis lomba *Mansaja Excellence Challenge* (MEC) dapat didownload di halaman awal login peserta.
- **Langkah Kedua** : Regisitrası Akun  
Peserta melakukan registrasi akun dengan mengisi e-mail, memilih cabang lomba yang akan diikuti, dan membuat *password* melalui laman : <https://man1jembrana.sch.id/mec#login>. Satu peserta hanya dapat menggunakan 1 (satu) akun untuk mendaftar lomba, hal ini berlaku juga pada jenis lomba beregu, satu tim hanya dapat mendaftarkan timnya menggunakan 1 (satu) akun saja.
- **Langkah Ketiga** : Persiapan Berkas Pendaftaran. Calon peserta menyiapkan berkas-berkas untuk melakukan registrasi dan melengkapi syarat pendaftaran, yaitu:
  1. Kartu Tanda Pelajar (apabila tidak memiliki KTP dapat diganti menggunakan Surat Keterangan Siswa Aktif yang dikeluarkan oleh sekolah)

2. Surat Keterangan dari sekolah (termasuk nama guru pendamping)

➤ **Langkah Keempat** : Login Peserta

Peserta mengunggah seluruh berkas yang telah ditentukan melalui akun yang sudah dibuat pada langkah sebelumnya.

➤ **Langkah Keempat** : Login Peserta

Peserta melakukan pembayaran melalui rekening

- **BRI** : **012501029743504** a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**

- **BSI** : **7209552517** a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**

<b>Gelombang 1</b>		<b>Gelombang 2</b>	
11 – 31 Desember 2025		01 – 07 Januari 2026	
MSO, MTQ, Infografis	Rp. 60.000	MSO, MTQ, Infografis	Rp. 70.000
MSC	Rp. 100.000	MSC	Rp. 110.000
LKBB	Rp. 350.000	LKBB	Rp. 400.000

Catatan :

1. Saat melakukan pembayaran, peserta diwajibkan memberi catatan dengan format : **Nama Lomba dan Nama Peserta Lomba**

**Contoh : Harris Pujo Laksono MSC**

2. Setelah berhasil melakukan pembayaran peserta diwajibkan mengunggah bukti pembayaran melalui akun masing-masing.

➤ **Langkah Keenam** : Konfirmasi Pendaftaran

Peserta mengunggah bukti pembayaran, kemudian menunggu validasi oleh panitia (1 x 24 jam).

➤ **Langkah Ketujuh** : Unggah Karya

1. Tahap unggah karya hanya ditujukan bagi peserta yang mengikuti cabang lomba *Mansaja Scientific Championship* (MSC), *Musabaqah Tilawatil Qur'an* (MTQ), dan Infografis.

2. Peserta *Mansaja Students Olympiad* (MSO) dan LKBB bisa langsung melanjutkan ke tahap validasi/verifikasi.

➤ **Langkah Kedelapan** : Validasi dan Verifikasi

Setelah pendaftaran validasi/ diverifikasi oleh panitia, peserta akan masuk ke grup masing- masing lomba.

➤ **Langkah Kesembilan** : Bergabung ke Grup WhatsApp Cabang Lomba

Peserta dapat bergabung ke grup cabang lomba melalui laman yang disertakan pada akun pendaftaran masing-masing.


## H. Ketentuan Pengiriman Karya

Untuk kelengkapan pengiriman karya, peserta harus mengupload hal sebagai berikut:

1. Surat pernyataan orisinalitas. Surat ini menyatakan bahwa karya yang dikirimkan bersifat asli, bukan hasil plagiat, serta belum pernah memenangkan atau sedang diikutsertakan dalam lomba sejenis. Surat pernyataan harus ditandatangani oleh ketua kelompok dan dilengkapi materai minimal Rp10.000.
2. Naskah penelitian dan Surat Pernyataan Orisinalitas dikirimkan dalam bentuk file PDF, dengan format sebagai berikut.
  - ❖ Naskah : **NamaKetua\_JudulPenelitian\_Sekolah/Madrasah.**
  - ❖ Surat Orisinalitas : **NamaKetua\_SuratPernyataan\_Sekolah/Madrasah.**
3. Peserta wajib menggunakan template dokumen pendukung yang dapat digunakan oleh seluruh peserta. Template tersebut meliputi:
  - ❖ Surat Pernyataan Orisinalitas : MSC\_Format Lembar Orisinalitas
  - ❖ Halaman Pengesahan : MSC\_Format Halaman Pengesahan
  - ❖ Naskah KTI : MSC\_Template Naskah KTI

## I. Ketentuan Penulisan Karya

1. Karya menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar dan telah disesuaikan dengan PUEBI, sederhana, jelas, satu kesatuan, menggunakan istilah yang mudah dimengerti, tidak mengandung unsur SARA, dan tidak menggunakan singkatan seperti tdk, dsb, dll, yg, dgn.
2. Sistematika penulisan karya
  - a. Cover
  - b. Halaman Pengesahan
  - c. Lembar Pernyataan Orisinalitas
  - d. Kata Pengantar
  - e. Daftar isi

- 
- f. Daftar tabel
  - g. Daftar Gambar
  - h. Daftar lampiran
  - i. Abstrak
  - j. BAB I PENDAHULUAN
    - 1.1. Latar Belakang
    - 1.2. Rumusan Masalah
    - 1.3. Tujuan Penelitian
    - 1.4. Manfaat Penelitian

- k. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Tinjauan pustaka merupakan kerangka konseptual berisi batasan/konsep/teori yang mendukung penulisan yang dapat diperoleh dari jurnal penelitian, buku, atau sumber-sumber lainnya.

- l. BAB III METODE PENELITIAN

- 3.1 Jenis Penelitian
- 3.2 Waktu dan Tempat
- 3.3 Alat dan Bahan
- 3.4 Cara Kerja
- 3.5 Analisis Data

**Catatan : Sub-bab metode penelitian boleh dieksplorasi sesuai kebutuhan penelitian.**

- m. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

- 4.1 Hasil
- 4.2 Pembahasan
- 4.3 Keunggulan Produk jika berupa produk

- n. BAB V PENUTUP


- 5.1 Kesimpulan
- 5.2 Saran

- o. DAFTAR PUSTAKA

Referensi/sumber acuan yang digunakan dalam karya tulis ilmiah mengacu pada style Harvard pada Microsoft Word (pada Bar References). Ketentuan sumber acuan yang digunakan adalah buku, jurnal, laporan penelitian, berita dari website resmi, dan lainnya 10 tahun terakhir. Tidak dibenarkan melalui Wikipedia.

- p. LAMPIRAN 1 (gambar dan tabel atau data pendukung jika ada)

- q. LAMPIRAN 2 (daftar riwayat hidup siswa dan pembina)

- 
3. Format penulisan
    - a. Tulisan menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar.
    - b. Jenis Font : Arial
    - c. Ukuran Font : 12pt (kecuali cover 14pt)
    - d. Ukuran kertas : A4
    - e. Batas margin : top 2,54 cm; left 3 cm; right 2,54 cm; bottom 2,54 cm
    - f. Spasi : 1
  4. Karya maksimal 25 halaman (meliputi seluruh substansi karya termasuk lampiran).
  5. Apabila karya terbukti memiliki tingkat plagiasi di atas 30% atau pernah memenangkan lomba sejenis, peserta akan didiskualifikasi.
  6. Karya akan dicek keasliannya dengan mesin pendeteksi plagiasi Turnitin.


## J. Tahapan Kegiatan MSC Season 6

### 1. Penyisihan Karya

- a. Seluruh karya yang terdaftar dan memenuhi kriteria kemudian diseleksi oleh dewan juri.
- b. Finalis akan dipilih berdasarkan penilaian karya dan diundang untuk mengikuti tahap penilaian selanjutnya (expo dan presentasi) secara offline di MAN 1 Jembrana.
- c. Tim yang telah dinyatakan lolos sebagai finalis wajib melakukan konfirmasi kehadiran maksimal 2 hari setelah pengumuman finalis diumumkan. Format konfirmasi: **Nama Ketua\_Judul Penelitian\_Asal Sekolah/Madrasah\_Jumlah peserta yang hadir\_Nama Pembina dan Gelar**. Konfirmasi kehadiran melalui WhatsApp ke nomor: 082231358827 (Amirah Argiyanti). Bagi tim yang tidak melakukan konfirmasi kehadiran sampai batas waktu yang ditentukan, maka dianggap mengundurkan diri sebagai finalis MSC Season 6 dan akan digantikan oleh tim yang berada di bawahnya (*waiting list*). Tim waiting list yang menggantikan peserta akan dihubungi oleh panitia lebih lanjut.
- d. Pengumuman tim yang lolos ke babak final, akan diumumkan melalui akun instagram **@mansaja.mec**

### 2. Expo Karya Final

- a. Finalis terpilih akan diundang untuk melaksanakan expo karya di MAN 1 Jembrana.
- b. Finalis diwajibkan membuat poster penelitian dengan ketentuan: poster dicetak dengan ukuran A1, isi poster mencakup semua materi penelitian, menyertakan



logo asal instansi, logo MAN 1 Jembrana, serta logo Hipotesa. Poster dapat dibuat semenarik mungkin. Logo dapat di unduh di link Logo


- c. Kelengkapan stand berupa meja, kursi, dan papan untuk menempel poster akan disiapkan panitia.
- d. Nomor stand akan diundi pada saat pelaksanaan technical meeting (diinfokan lebih lanjut saat peserta dinyatakan lolos sebagai finalis).
- e. Finalis diberikan kesempatan untuk menyiapkan expo selama 15 menit dan dapat dibantu oleh 1 orang pembina/pendamping.
- f. Penilaian expo produk meliputi: penguasaan materi peneliti, kebaruan gagasan, kemanfaatan produk, dan kreativitas stand.
- g. Pada saat expo berlangsung pembimbing/pendamping tidak diperkenankan berada di stand peserta (peserta tidak boleh didampingi dan apabila peserta masih didampingi oleh pembimbing saat expo berlangsung maka akan mendapat pengurangan nilai).

### 3. Presentasi Final

- a. Presentasi final MSC *Season 6* dilakukan secara *offline* di MAN 1 Jembrana setelah *Expo* produk.
- b. Tim yang lolos ke babak final MSC dapat menyiapkan bahan presentasi berupa *power point* dan dikumpulkan kepada panitia 1 hari sebelum acara final melalui *link* yang akan diberikan. Laptop pada saat presentasi akan disediakan oleh panitia MSC *Season 6*
- c. Tim yang melakukan presentasi akan dipanggil secara satu persatu saat pameran *expo* sedang berlangsung (dijelaskan lebih rinci saat *technical meeting*).
- d. Pada saat presentasi, peserta diperbolehkan membawa atau memamerkan *prototipe* hasil penelitiannya dalam bentuk produk jadi kepada dewan juri.
- e. Presentasi boleh menggunakan bahasa indonesia atau bahasa inggris
- f. Waktu penampilan selama 17 menit (7 menit presentasi dan 10 menit tanya-jawab oleh tim juri)

### K. Penilaian Presentasi Terbaik

1. *Best Presentation* akan diberikan kepada finalis yang melakukan presentasi terbaik.
2. Aspek penilaian tim dengan presentasi terbaik meliputi: pemahaman materi (50 poin), kemampuan menyampaikan gagasan (25 poin), dan teknik presentasi (25 poin).

- 
3. Pemenang *best presentation* adalah hasil penilaian juri MSC Season 6.

#### L. Penilaian Poster Terbaik

1. Finalis yang ke babak grand final akan mempresentasikan poster di depan umum.
2. Aspek penilaian terhadap kejelasan tulisan dan keselarasan.
3. Pemenang *Best Poster* adalah hasil penilaian panitia MSC Season 6.

#### M. Kriteria Penilaian

1. Konten (isi) naskah akan diseleksi dan dinilai oleh dewan juri yang berpengalaman di bidang karya tulis ilmiah, dan keputusan de wan juri tidak dapat diganggu gugat. Karya yang tidak sesuai dengan sistematika penulisan akan mendapat pengurangan nilai.
2. Penilaian berdasarkan atas format penulisan, kesesuaian isi dengan tema, ketajaman dalam memberikan analisis, dan usulan alternatif yang ditawarkan


#### N. Informasi Umum

- ❖ Alamat MAN 1 Jembrana : Jln. Ngurah Rai No. 103 Jembrana
- ❖ FB : **Mansa Jembrana**
- ❖ IG MAN 1 Jembrana : **@man\_1\_jembrana**
- ❖ IG MEC : **@mansaja.mec**
- ❖ IG MSC : **@mscmansaja**
- ❖ Website : [www.man1jembrana.sch.id](http://www.man1jembrana.sch.id)
- ❖ Contact Person : **Amirah Argiyanti (082231358827)**



**Musabaqah Tilawatil Qur'an**





**PANDUAN MUSABAQAH TILAWATIL QUR'AN (MTQ)  
SMP/MTs TINGKAT PROVINSI BALI  
PADA MANSAJA EXCELLENCE CHALLENGE 2026**

**A. Latar Belakang**

Salah satu upaya untuk memperkuat pemahaman dan kecintaan siswa terhadap *Al- Qur'an* adalah *Musabaqah Tilawatil Qur'an* (MTQ). Sebagai kitab suci umat Islam, *Al- Qur'an* memegang peran sentral dalam kehidupan sehari-hari dan pendidikan di madrasah. MTQ memiliki tujuan utama untuk menumbuhkan kecintaan dan pemahaman yang lebih mendalam terhadap *Al-Qur'an* di kalangan masyarakat, terutama para generasi muda. Di lingkungan madrasah, lomba MTQ menjadi salah satu kegiatan yang sangat penting karena tidak hanya mendukung pengembangan kemampuan membaca *Al-Qur'an* dengan tartil, tetapi juga memperkuat pembinaan akhlak dan spiritual siswa. Melalui lomba ini, madrasah berusaha untuk mencetak generasi yang tidak hanya cerdas secara intelektual, tetapi juga kuat dalam nilai-nilai agama dan moral.

Latar belakang diadakannya lomba MTQ di madrasah juga didorong oleh kebutuhan untuk melestarikan tradisi membaca *Al-Qur'an* secara benar dan indah. Madrasah sebagai lembaga pendidikan Islam memiliki tanggung jawab besar dalam menanamkan nilai-nilai keislaman sejak dini kepada para siswanya. Selain itu, dengan adanya lomba MTQ, diharapkan para siswa dapat termotivasi untuk terus belajar dan memperdalam ilmu *Al- Qur'an* serta mengamalkannya dalam kehidupan sehari-hari.

**B. Tujuan Kegiatan**

Adapun tujuan diadakan MTQ sebagai berikut.

1. Menumbuhkan Ukhwah Islamiyah dan peningkatan dakwah Islamiyah
2. Mengembangkan seni islami dengan tilawah Al-qur'an
3. Menumbuhkan jiwa agamis yang cinta Al-qur'an
4. Mengembangkan potensi yang sudah dimiliki oleh para generasi muda dalam melestarikan seni budaya Islami

**C. Tema**

**"MAN 1 Jembrana Beraksi dan Berdaya Guna: Memperkuat Iman, Alam, dan Masa Depan Lestari"**

#### D. Agenda Kegiatan

1. Pendaftaran
  - ❖ Gelombang 1 : 11 – 31 Desember 2025
  - ❖ Gelombang 2 : 01 – 07 Januari 2026
2. Biaya Pendaftaran
  - ❖ Gelombang 1 : Rp 60.000,00
  - ❖ Gelombang 2 : Rp 70.000,00
3. Batas Akhir Pengumpulan Karya : 07 Januari 2026
4. Babak Penyisihan : 07 – 14 Januari 2026
5. Pengumuman Finalis : 15 Januari 2026
6. Technical Meeting : 22 Januari 2026
7. Final : 27 Januari 2026

**Catatan : Final dilaksanakan secara offline di MAN 1 Jembrana**

#### E. Penghargaan

Adapun penghargaan yang akan diterima dalam MTQ tahun 2026 sebagai berikut:

Peringkat	Penghargaan
<b>Juara 1</b>	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
<b>Juara 2</b>	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
<b>Juara 3</b>	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
<b>Harapan 1</b>	Piagam Penghargaan
<b>Harapan 2</b>	Piagam Penghargaan
<b>Harapan 3</b>	Piagam Penghargaan
<b>Finalis/Peserta</b>	Sertifikat Elektronik

#### F. Persyaratan dan Ketentuan Umum

1. Peserta merupakan siswa-siswi SMP/MTs negeri maupun swasta di Provinsi Bali.
2. Lomba bersifat perorangan dan peserta merupakan delegasi dari sekolah/madrasah.
3. Setiap sekolah/madrasah boleh mengirimkan lebih dari satu peserta (putra atau putri).
4. Peserta mendaftar secara online pada link yang telah ditentukan dan melunasi biaya pendaftaran.
5. Peserta harus menggunakan pakaian yang sopan/seragam sekolah.
6. Peserta wajib mengikuti peraturan dan prosedur yang telah ditentukan panitia.

- 
7. Peserta wajib mengikuti akun instagram **@mansaja.mec**
  8. Peserta diwajibkan mengunggah twibbon dengan menggunakan foto asli di akun instagram. **Link twibbon** : <https://twb.nz/twibbonmec2026>

### G. Ketentuan Khusus

1. *Musabaqah Tilawatil Qur'an* adalah bidang membaca *Al-qur'an* dengan bacaan **Mujawwad** yaitu bacaan *Al-qur'an* yang mengandung nilai ilmu membaca (*Tajwid*), seni (*Lagu dan suara*) dan etika (*adab*) membaca.
2. Peserta bersifat perorangan terdiri dari putra atau putri.
3. Pada babak penyisihan, peserta membawakan bacaan yang disiapkan oleh Panitia
4. Peserta wajib membacakan ayat dengan **3 naghm (fariasi)**. Contoh: *Bayati, Hijaz dan Nahawan*
5. Durasi bacaan maksimal 7 menit.
6. Proses Unggah Karya dilakukan melalui Youtube dengan ketentuan **MEC 2026\_MTQ\_Nama Peserta**, selanjutnya link YouTube diunggah ke laman <https://man1jembrana.sch.id/mec>
7. Babak penyisihan dilaksanakan **Online Deadline Pengumpulan Video** pada link <https://man1jembrana.sch.id/mec>

### H. Kriteria Penilaian


Kriteria penilaian dalam MTQ ini sebagai berikut.

1. Tajwid
2. Fashahah dan Adab
3. Suara
4. Lagu / Irama (Maqamat)

### I. Mekanisme Pendaftaran

Alur pendaftaran dalam MTQ sebagai berikut.

- **Langkah Pertama** : Petunjuk Teknis Lomba  
Petunjuk teknis lomba *Mansaja Excellence Challenge* (MEC) dapat didownload di halaman awal login peserta.
- **Langkah Kedua** : Registrasi Akun  
Peserta melakukan registrasi akun dengan mengisi e-mail, memilih cabang lomba yang akan diikuti, dan membuat *password* melalui laman :



<https://man1jembrana.sch.id/mec#login>. Satu peserta hanya dapat menggunakan 1 (satu) akun untuk mendaftar lomba, hal ini berlaku juga pada jenis lomba beregu, satu tim hanya dapat mendaftarkan timnya menggunakan 1 (satu) akun saja.

- **Langkah Ketiga** : Persiapan Berkas Pendaftaran. Calon peserta menyiapkan berkas-berkas untuk melakukan registrasi dan melengkapi syarat pendaftaran, yaitu:
1. Kartu Tanda Pelajar (apabila tidak memiliki KTP dapat diganti menggunakan Surat Keterangan Siswa Aktif yang dikeluarkan oleh sekolah)
  2. Surat Keterangan dari sekolah (termasuk nama guru pendamping)

➤ **Langkah Keempat** : Login Peserta

Peserta mengunggah seluruh berkas yang telah ditentukan melalui akun yang sudah dibuat pada langkah sebelumnya.

➤ **Langkah Keempat** : Login Peserta

Peserta melakukan pembayaran melalui rekening

- **BRI** : **012501029743504** a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**
- **BSI** : **7209552517** a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**

<b>Gelombang 1</b>		<b>Gelombang 2</b>	
11 – 31 Desember 2025		01 – 07 Januari 2026	
MSO, MTQ, Infografis	Rp. 60.000	MSO, MTQ, Infografis	Rp. 70.000
MSC	Rp. 100.000	MSC	Rp. 110.000
LKBB	Rp. 350.000	LKBB	Rp. 400.000

Catatan :

1. Saat melakukan pembayaran, peserta diwajibkan memberi catatan dengan format : **Nama Lomba dan Nama Peserta Lomba**  
**Contoh : Harris Pujo Laksono MTQ**
2. Setelah berhasil melakukan pembayaran peserta diwajibkan mengunggah bukti pembayaran melalui akun masing-masing.

➤ **Langkah Keenam** : Konfirmasi Pendaftaran

Peserta mengunggah bukti pembayaran, kemudian menunggu validasi oleh panitia (1 x 24 jam).

➤ **Langkah Ketujuh** : Unggah Karya

1. Tahap unggah karya hanya ditujukan bagi peserta yang mengikuti cabang lomba *Mansaja Scientific Championship (MSC)*, *Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ)*, dan Infografis.
2. Peserta *Mansaja Students Olympiad (MSO)* dan LKBB bisa langsung melanjutkan ke tahap validasi/verifikasi.

➤ **Langkah Kedelapan** : Validasi dan Verifikasi

Setelah pendaftaran validasi/ diverifikasi oleh panitia, peserta akan masuk ke grup masing- masing lomba.

➤ **Langkah Kesembilan** : Bergabung ke Grup WhatsApp Cabang Lomba

Peserta dapat bergabung ke grup cabang lomba melalui laman yang disertakan pada akun pendaftaran masing-masing.

## J. Tahapan Kegiatan


### 1. Babak Penyisihan

- a. Peserta yang boleh mengikuti babak penyisihan adalah peserta yang telah memiliki nomor peserta.
- b. Babak penyisihan dilaksanakan secara *online* via *Deadline Pengumpulan Video MTQ (Online)*.
- c. Ketentuan babak penyisihan akan dijelaskan lebih lanjut pada saat *technical meeting*.

### 2. Tatat Tertib Babak Penyisihan

Tata tertib pada MTQ sebagai berikut.

- a. Peserta harus mengikuti babak penyisihan sesuai jadwal dan waktu yang sudah ditentukan.
- b. Maqro' ayat akan dibagikan pada saat TM
- c. Peserta harus berpakaian sopan dan rapi (tidak menggunakan kaos).
- d. Peserta harus meng-upload **video asli dan bukan hasil editan**
- e. Peserta **dilarang** melakukan hal-hal yang mengganggu jalannya perlombaan.
- f. Peserta yang **melanggar** hal-hal tersebut di atas akan mendapatkan peringatan.
- g. Pelanggar setiap aturan akan dipertimbangkan oleh panitia, apabila tergolong pelanggaran berat akan di diskualifikasi.

- 
- h. Hal-hal yang belum ditetapkan dalam tata tertib ini, tetapi kemudian dianggap perlu dapat ditetapkan oleh panitia.
  - i. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

### 3. Babak Final

- a. Finalis merupakan **6 besar terbaik** yang diurutkan berdasarkan nilai penyisihan yang diperoleh peserta.
- b. Final dilaksanakan secara **offline di MAN 1 Jembrana**
- c. Ketentuan final akan diinfokan lebih lanjut saat *technical meeting* final setelah pengumuman finalis.


### K. Informasi Umum

- ❖ Alamat MAN 1 Jembrana : Jln. Ngurah Rai No. 103 Jembrana
- ❖ FB : **Mansa Jembrana**
- ❖ IG MAN 1 Jembrana : **@man\_1\_jembrana**
- ❖ IG MEC : **@mansaja.mec**
- ❖ Website : **[www.man1jembrana.sch.id](http://www.man1jembrana.sch.id)**
- ❖ Contact Person : **Halimi**                      **08180566911**



# INFOGRAFIS





**PANDUAN LOMBA INFOGRAFIS**  
**SMP/MTs TINGKAT PROVINSI BALI**  
**PADA MANSAJA EXCELLENCE CHALLENGE 2026**

**A. Latar Belakang**

Perkembangan dunia digital yang semakin pesat menuntut generasi muda untuk memiliki kemampuan literasi visual, berpikir kritis, serta keterampilan komunikasi yang efektif. Informasi kini tidak hanya disampaikan melalui teks, tetapi juga melalui tampilan visual yang menarik, ringkas, dan mudah dipahami. Infografis menjadi salah satu media yang mampu menyajikan data, gagasan, dan pesan penting secara kreatif sehingga lebih cepat diterima oleh audiens.

Sebagai lembaga pendidikan yang terus berupaya mencetak generasi unggul, MAN 1 Jembrana berkomitmen untuk memberikan ruang bagi siswa dalam mengembangkan potensi diri, khususnya pada bidang desain grafis, analisis informasi, dan kreativitas digital. Melalui *Mansaja Excellence Challenge* (MEC) Tahun 2026, lomba infografis ini dihadirkan sebagai wadah untuk mengekspresikan kemampuan siswa dalam mengolah data menjadi karya visual yang informatif, estetik, dan bermakna.

Kegiatan ini menekankan kemampuan bernalar kritis, kreatif, komunikatif, serta berakhlak mulia dalam menghasilkan karya yang bermanfaat bagi lingkungan sekitar. Selain itu, lomba ini diharapkan dapat menumbuhkan semangat kompetitif yang sehat, meningkatkan literasi digital, dan mendorong siswa untuk mengikuti perkembangan teknologi dan desain modern. Dengan terselenggaranya lomba infografis ini, MAN 1 Jembrana berharap lahir karya-karya inovatif yang mampu menjadi inspirasi bagi warga madrasah maupun masyarakat luas.

**B. Tujuan Perlombaan**

1. Memberikan wadah dan peluang pada generasi muda khususnya siswa/siswi tingkat SMP/MTs/Sederajat untuk dapat menyalurkan bakat berkreasi dalam dunia digital.
2. Memberikan ruang pada generasi muda khususnya siswa/siswi SMP/MTs/Sederajat untuk dapat menyalurkan pendapat dan ide-ide dengan berekspresi dalam bentuk karya inovasi dan atau gambar digital berupa infografis.

### C. Tipe Perlombaan

Lomba Infografis *MANSAJA EXCELLENCE CHALLENGE* 2026 dilakukan secara *hybrid* yaitu penyisihan dilaksanakan secara *online* dan dilanjutkan final dilaksanakan secara *offline*.

### D. Penghargaan

Peringkat	Penghargaan
Juara 1	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
Juara 2	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
Juara 3	Piala + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
Juara Favorit	Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
Harapan 1	Piagam Penghargaan
Harapan 2	Piagam Penghargaan

### E. Waktu Pelaksanaan

- Pendaftaran
  - ❖ Gelombang 1 : 11 – 31 Desember 2025
  - ❖ Gelombang 2 : 01 – 07 Januari 2026
- Biaya Pendaftaran
  - ❖ Gelombang 1 : Rp 60.000,00
  - ❖ Gelombang 2 : Rp 70.000,00
- Batas Akhir Pengumpulan Karya : 07 Januari 2026
- Upload ke Media Sosial MEC : 08 Januari 2026 (Panitia)
- Pelaksanaan Voting : 08 – 14 Januari 2026
- Pengumuman Finalis : 15 Januari 2026
- Technical Meeting : 22 Januari 2026
- Final : 27 Januari 2026

**Catatan : Final dilaksanakan secara offline di MAN 1 Jembrana**

### F. Mekanisme Pendaftaran

Alur pendaftaran dalam Infografis sebagai berikut.

- **Langkah Pertama** : Petunjuk Teknis Lomba  
Petunjuk teknis lomba *Mansaja Excellence Challenge* (MEC) dapat didownload di halaman awal login peserta.

➤ **Langkah Kedua** : Registrasi Akun

Peserta melakukan registrasi akun dengan mengisi e-mail, memilih cabang lomba yang akan diikuti, dan membuat *password* melalui laman: <https://man1jembrana.sch.id/mec#login>. Satu peserta hanya dapat menggunakan 1 (satu) akun untuk mendaftar lomba, hal ini berlaku juga pada jenis lomba beregu, satu tim hanya dapat mendaftarkan timnya menggunakan 1 (satu) akun saja.

➤ **Langkah Ketiga** : Persiapan Berkas Pendaftaran. Calon peserta menyiapkan berkas-berkas untuk melakukan registrasi dan melengkapi syarat pendaftaran, yaitu:

1. Kartu Tanda Pelajar (apabila tidak memiliki KTP dapat diganti menggunakan Surat Keterangan Siswa Aktif yang dikeluarkan oleh sekolah)
2. Surat Keterangan dari sekolah (termasuk nama guru pendamping)

➤ **Langkah Keempat** : Login Peserta

Peserta mengunggah seluruh berkas yang telah ditentukan melalui akun yang sudah dibuat pada langkah sebelumnya.

➤ **Langkah Kelima** : Login Peserta

Peserta melakukan pembayaran melalui rekening

- **BRI** : **012501029743504** a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**
- **BSI** : **7209552517** a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**

<b>Gelombang 1</b>		<b>Gelombang 2</b>	
11 – 31 Desember 2025		01 – 07 Januari 2026	
MSO, MTQ, Infografis	Rp. 60.000	MSO, MTQ, Infografis	Rp. 70.000
MSC	Rp. 100.000	MSC	Rp. 110.000
LKBB	Rp. 350.000	LKBB	Rp. 400.000

Catatan :

1. Saat melakukan pembayaran, peserta diwajibkan memberi catatan dengan format : **Nama Lomba dan Nama Peserta Lomba**  
**Contoh : Harris Pujo Laksono Infografis**
2. Setelah berhasil melakukan pembayaran peserta diwajibkan mengunggah bukti pembayaran melalui akun masing-masing.

➤ **Langkah Keenam** : Konfirmasi Pendaftaran

Peserta mengunggah bukti pembayaran, kemudian menunggu validasi oleh panitia (1 x 24 jam).

➤ **Langkah Ketujuh** : Unggah Karya

1. Tahap unggah karya hanya ditujukan bagi peserta yang mengikuti cabang lomba *Mansaja Scientific Championship (MSC)*, *Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ)*, dan Infografis.

2. Peserta *Mansaja Students Olympiad (MSO)* dan LKBB bisa langsung melanjutkan ke tahap validasi/verifikasi.

➤ **Langkah Kedelapan** : Validasi dan Verifikasi

Setelah pendaftaran validasi/ diverifikasi oleh panitia, peserta akan masuk ke grup masing- masing lomba.


➤ **Langkah Kesembilan** : Bergabung ke Grup WhatsApp Cabang Lomba

Peserta dapat bergabung ke grup cabang lomba melalui laman yang disertakan pada akun pendaftaran masing-masing.

## G. Pelaksanaan Lomba

### 1. Syarat dan Ketentuan Lomba Infografis

- Peserta Lomba Infografis adalah siswa/siswi aktif kelas VII, VIII, atau IX SMP/MTs/Sederajat, baik Negeri maupun Swasta (dibuktikan dengan Kartu Pelajar aktif),
- Kegiatan bersifat individual, bukan kelompok atau tim,
- Satu peserta, membuat satu karya Infografis.
- Peserta lomba Infografis **tidak diperkenankan** mengikuti cabang lomba lainnya.
- Peserta wajib mengikuti (follow) instagram **@man\_1\_jembrana** dan **@mansaja.mec**
- Panitia akan mengupload karya Infografis siswa ke Instagram **@mansaja.mec** dan akan menginformasikan kepada peserta dimulainya voting.
- Apabila di kemudian hari terdapat gugatan hak cipta, panitia tidak bertanggung jawab atas hal tersebut, panitia akan berasumsi bahwa seluruh desain yang diikutsertakan merupakan karya orisinil peserta.

- 
- h. Setiap peserta wajib mentaati setiap ketentuan dan prosedur yang telah ditetapkan.
  - i. Segala bentuk kecurangan, apabila terbukti melanggar maka peserta akan didiskualifikasi dari perlombaan.

## 2. Perangkat Pembuatan

- a. Gambar Infografis dibuat menggunakan perangkat komputer/ipad/HP/sejenis dengan aplikasi umum seperti *Corel Draw*, *Photoshop*, dan aplikasi design sejenis lainnya.
- b. Ukuran dan resolusi: A3 dan 300dpi.

## 3. Teknis File

File yang dikirimkan berupa file PDF atau JPG/PNG

## 4. Isi Infografis


- a. Kriteria Isi

Tema MEC 2026 adalah **“MAN 1 Jembrana Beraksi dan Berdaya Guna: Memperkuat Iman, Alam, dan Masa Depan Lestari”**, sub tema lomba Infografis sebagai berikut:

- 1) Aksi Hijau Sekolah Menuju Lingkungan Bumi yang Lestari
  - 2) Iman Menggerakkan Aksi Pelestarian Alam
  - 3) Pelajar Mandiri dan Inovatif untuk Masa Depan Keberlanjutan
- b. Pada karya infografis peserta wajib menyisipkan nama peserta, asal sekolah, logo sekolah, dan logo MAN 1 Jembrana (logo MAN 1 Jembrana dapat diunduh melalui: <https://bit.ly/logo-man1jembrana>)
  - c. Karya Infografis tetap menjaga nilai-nilai kesopanan, tidak menyinggung SARA, dan tidak mengandung unsur pornografi atau bertentangan dengan hukum di Indonesia.

## 5. Ketentuan Final Lomba Infografis

- a. Presentasi karya Infografis saat final berisi pemaparan pengembangan ide, pesan yang ingin disampaikan, bagian-bagian menarik dan hal-hal lain yang dirasa perlu.
- b. Juara favorit akan ditentukan berdasarkan dari jumlah *likes* terbanyak di akun instagram tersebut.

- 
- c. Karya infografis yang berhak masuk babak final akan diumumkan bersamaan dengan penentuan *voting* juara favorit.
  - d. Karya infografis merupakan karya asli peserta dan tidak ada unsur *plagiarisme*.
  - e. Segala bentuk kecurangan dan plagiarisme akan mengakibatkan pengurangan nilai, diskualifikasi, dan pembatalan juara.
  - f. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

## 6. Kriteria Penilaian Juri

- a. Penilaian dilakukan dengan melihat kesesuaian infografis dengan tema (30%)
- b. Penilaian teknis gambar dan kesesuaian gambar (35%)
- c. Karya infografis menginspirasi dan mensosialisasikan tentang tema yang diangkat (35%)

## H. Informasi Umum

- ❖ Alamat MAN 1 Jembrana : Jln. Ngurah Rai No. 103 Jembrana
- ❖ FB : **Mansa Jembrana**
- ❖ IG MAN 1 Jembrana : **@man\_1\_jembrana**
- ❖ IG MEC : **@mansaja.mec**
- ❖ Website : **[www.man1jembrana.sch.id](http://www.man1jembrana.sch.id)**
- ❖ Contact Person : **Vena 083117927575**  
**Ramadani 083115555411**  
**Mirasantika 082229894711**



**MEKANISME BABAK FINAL INFOGRAFIS  
MANSAJA EXCELENCE CHALLENGE 2026**

**A. Ketentuan Peserta Babak Final**

1. Peserta adalah siswa/i kelas VII hingga kelas IX SMP/MTs sederajat se-Provinsi Bali.
2. Peserta merupakan delegasi dari Sekolah/Madrasah.
3. Nama peserta terdaftar di dalam Finalis dan atau Juara Favorit Lomba Infografis.

**B. Waktu Pelaksanaan**

Pelaksanaan final lomba Infografis dilaksanakan pada:


- ❖ Hari : Selasa
- ❖ Tanggal : 27 Januari 2026
- ❖ Tempat : MAN 1 Jembrana

**C. Mekanisme Lomba**

1. Final Lomba Infografis MEC MAN 1 Jembrana Tahun 2026 dilaksanakan secara *offline*
2. Peserta diwajibkan hadir untuk mengikuti babak final.
3. Peserta akan mempresentasikan karya dihadapan juri maksimal 10 menit dan menanggapi pertanyaan atau tugas yang diberikan oleh juri.
4. Peserta membawa sendiri peralatan atau perlengkapan pendukung presentasi (seperti Laptop/Gadget/Kabel Rol/peralatan pendukung lainnya), panitia lomba menyediakan proyektor pada saat pelaksanaan babak final.
5. Pembina yang hadir pada saat final tidak diperkenankan membantu siswanya saat pelaksanaan babak final kecuali persiapan peralatan sebelum pelaksanaan babak final.
6. Juri akan memberikan penilaian kembali pada saat babak final untuk penentuan juara.
7. Hasil penilaian dan keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

**D. Mekanisme Pelaksanaan**

1. Peserta hadir sebelum pelaksanaan lomba dimulai dan mengisi daftar hadir peserta beserta pembina yang pendamping.
2. Peserta mengambil nomor undian sebagai nomor urut peserta saat presentasi dan penjurian.

- 
3. Peserta menempati tempat yang telah disediakan panitia.
  4. Penonton/pendukung peserta yang hadir tidak diperkenankan memasuki ruangan selama pelaksanaan babak final.

#### **E. Kriteria Penilaian babak Final**

1. Penilaian teknis pembuatan dan kesesuaian dengan tema karya infografis
2. Penilaian kreativitas/estetika dan keberagaman komposisi warna karya Infografis
3. Penilaian Inovasi dan sisi artistik penyajian visual serta komunikasi dalam menyampaikan pesan.
4. Penilaian persentasi penyampaian karya






# L K B B

Latihan Ketangkasan Baris Berbaris





**PANDUAN LOMBA KETANGKASAN BARIS BERBARIS (LKBB)  
SMP/MTs TINGKAT PROVINSI BALI  
PADA MANSAJA EXCELENCE CHALLENGE 2026**


**A. Latar Belakang**

Pembinaan karakter disiplin, kerja sama, dan kepemimpinan merupakan bagian penting dalam pembentukan pribadi peserta didik yang berintegritas dan bertanggung jawab. Di era modern yang penuh tantangan ini, madrasah dituntut tidak hanya menghasilkan siswa yang unggul dalam akademik, tetapi juga memiliki sikap mental yang kuat, kemampuan bekerja dalam tim, serta ketangguhan dalam menghadapi berbagai situasi. Salah satu wadah strategis untuk mengembangkan karakter tersebut adalah melalui kegiatan baris-berbaris dan variasi formasi dalam satu kompi atau pleton.

Lomba Keterampilan Baris Berbaris (LKBB) menjadi sarana efektif untuk menanamkan nilai kedisiplinan, kekompakan, ketepatan gerak, serta loyalitas. Melalui LKBB, siswa belajar membangun koordinasi yang baik, menghargai perintah, dan memahami arti kebersamaan dalam mencapai tujuan bersama. Selain itu, kegiatan ini juga memperkuat rasa cinta tanah air dan semangat kebangsaan yang selaras dengan nilai-nilai Profil Pelajar Pancasila dan Pelajar Madrasah.

Sebagai bagian dari upaya untuk menumbuhkan budaya kompetitif yang positif dan meningkatkan kualitas ekstrakurikuler di lingkungan madrasah, MAN Saja menyelenggarakan LKBB dalam rangkaian *Mansaja Excellence Challenge* (MEC) Tahun 2026. Kegiatan ini memberikan ruang bagi para pelajar untuk menunjukkan kemampuan terbaiknya dalam hal keterampilan baris-berbaris, kreativitas formasi, dan sportivitas.

Melalui penyelenggaraan LKBB ini, MAN 1 Jembrana berharap tercipta generasi muda yang tidak hanya unggul secara akademis, tetapi juga kuat secara karakter, disiplin tinggi, dan mampu bekerja sama dalam tim. LKBB *Mansaja Excellence Challenge* Tahun 2026 diharapkan dapat menjadi ajang inspiratif yang mempererat solidaritas antar sekolah/madrasah serta memacu semangat untuk terus berprestasi dan berkontribusi bagi lingkungan sekitar.



## B. Waktu Pelaksanaan

1. Pendaftaran
  - ❖ Gelombang 1 : 11 – 31 Desember 2025
  - ❖ Gelombang 2 : 01 – 07 Januari 2026
2. Biaya Pendaftaran
  - ❖ Gelombang 1 : Rp 350.000,00
  - ❖ Gelombang 2 : Rp 400.000,00
3. Technical Meeting Lomba : 12 Januari 2026
4. Final : 26 Januari 2026

## C. Mekanisme Pendaftaran

Alur pendaftaran dalam Infografis sebagai berikut.

- **Langkah Pertama** : Petunjuk Teknis Lomba  
Petunjuk teknis lomba *Mansaja Excellence Challenge* (MEC) dapat didownload di halaman awal login peserta.
- **Langkah Kedua** : Regisitrası Akun  
Peserta melakukan registrasi akun dengan mengisi e-mail, memilih cabang lomba yang akan diikuti, dan membuat *password* melalui laman: <https://man1jembrana.sch.id/mec#login>. Satu peserta hanya dapat menggunakan 1 (satu) akun untuk mendaftar lomba, hal ini berlaku juga pada jenis lomba beregu, satu tim hanya dapat mendaftarkan timnya menggunakan 1 (satu) akun saja.
- **Langkah Ketiga** : Persiapan Berkas Pendaftaran. Calon peserta menyiapkan berkas-berkas untuk melakukan registrasi dan melengkapi syarat pendaftaran, yaitu:
  3. Kartu Tanda Pelajar (apabila tidak memiliki KTP dapat diganti menggunakan Surat Keterangan Siswa Aktif yang dikeluarkan oleh sekolah)
  4. Surat Keterangan dari sekolah (termasuk nama guru pendamping)
- **Langkah Keempat** : Login Peserta  
Peserta mengunggah seluruh berkas yang telah ditentukan melalui akun yang sudah dibuat pada langkah sebelumnya.

➤ **Langkah Keempat** : Login Peserta

Peserta melakukan pembayaran melalui rekening

- **BRI** : **012501029743504** a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**
- **BSI** : **7209552517** a.n **Bintu Nafiah Dwi Handayani**

<b>Gelombang 1</b>		<b>Gelombang 2</b>	
11 – 31 Desember 2025		01 – 07 Januari 2026	
MSO, MTQ, Infografis	Rp. 60.000	MSO, MTQ, Infografis	Rp. 70.000
MSC	Rp. 100.000	MSC	Rp. 110.000
LKBB	Rp. 350.000	LKBB	Rp. 400.000

Catatan :

1. Saat melakukan pembayaran, peserta diwajibkan memberi catatan dengan format : **Nama Lomba dan Nama Peserta Lomba**  
**Contoh : Harris Pujo Laksono LKBB**
2. Setelah berhasil melakukan pembayaran peserta diwajibkan mengunggah bukti pembayaran melalui akun masing-masing.

➤ **Langkah Keenam** : Konfirmasi Pendaftaran

Peserta mengunggah bukti pembayaran, kemudian menunggu validasi oleh panitia (1 x 24 jam).

➤ **Langkah Ketujuh** : Unggah Karya

1. Tahap unggah karya hanya ditujukan bagi peserta yang mengikuti cabang lomba *Mansaja Scientific Championship (MSC)*, *Musabaqah Tilawatil Qur'an (MTQ)*, dan Infografis.
2. Peserta *Mansaja Students Olympiad (MSO)* dan LKBB bisa langsung melanjutkan ke tahap validasi/verifikasi.

➤ **Langkah Kedelapan** : Validasi dan Verifikasi

Setelah pendaftaran validasi/ diverifikasi oleh panitia, peserta akan masuk ke grup masing- masing lomba.

➤ **Langkah Kesembilan** : Bergabung ke Grup WhatsApp Cabang Lomba

Peserta dapat bergabung ke grup cabang lomba melalui laman yang disertakan pada akun pendaftaran masing-masing.




#### D. Ketentuan Technical Meeting

1. Seluruh peserta wajib telah melunasi biaya pendaftaran dan mengumpulkan berkas administrasi.
2. *Technical meeting* dilaksanakan dengan syarat lomba mengirim maksimal 2 orang perwakilan.
3. Peserta akan mendapatkan nomor peserta dengan cara diundi pada saat *Technical meeting*.
4. Bagi peserta yang tidak hadir pada saat *Technical meeting* dianggap menyetujui seluruh hasil *Technical meeting*.

#### E. Ketentuan Peserta

1. LKBB terdiri atas lomba PBB, Kreasi dan Danton.
2. Perlombaan terdiri atas tingkat SMP/MTs/Sederajat
3. Peserta tingkat sekolah merupakan siswa/I SMP/MTs/Sederajat yang telah terdaftar pada sekolah masing-masing dan terdaftar pada panitia dan bersedia mengikuti peraturan yang ada.
4. Tiap pasukan terdiri dari putra/putri (*Homogen*) atau campuran (*Heterogen*) dalam catatan harus satu sekolah yang sama untuk tingkat , SMP/MTs/Sederajat.
5. Apabila terdapat peserta dari sekolah yang berbeda atau tidak berstatus aktif di sekolah tersebut maka pasukan akan didiskualifikasi.
6. Setiap pasukan terdiri atas 16 (enam belas) untuk SMP/MTs/Sederajat termasuk danton atau pemimpin pasukan.
7. Setiap sekolah maksimal mengirimkan 2 pasukan.
8. Pakaian yang digunakan oleh pasukan setiap tim sesuai dengan kreativitas masing masing, namun tetap menjaga kesopanan dan kerapian.
9. Setiap team wajib didampingi oleh 1 (satu) orang pelatih dan/atau 1 (satu) orang *official*.
10. Setiap pasukan diwajibkan membawa *trash bag* besar (1 pack) yang akan dikumpulkan pada saat registrasi ulang.
11. Peserta dihimbau membawa obat-obatan pribadi jika diperlukan.
12. Peserta lomba dilarang membawa makanan ringan dari luar.
13. Dilarang membawa rokok, minuman keras, senjata tajam, dan juga obat-obatan terlarang ke dalam kawasan MAN 1 JEMBRANA.
14. Peserta wajib menjaga kebersihan di area yang digunakan tempat transit.




15. Apabila terdapat informasi mendadak dari panitia, maka *official team* akan segera dihubungi dan atau akan disampaikan di grup WA peserta.

## F. Ketentuan Perlombaan

### 1. Teknis Perlombaan

- 1) Perlombaan akan dilaksanakan pada :
  - a. Hari/Tanggal : 26 Januari 2026
  - b. Waktu : 08.00 WITA – Selesai
  - c. Tempat : MAN 1 JEMBRANA
- 2) Perwakilan peserta wajib hadir paling lambat 30 menit sebelum kegiatan Pembukaan
- 3) Perwakilan peserta wajib melakukan registrasi ulang pada saat hari perlombaan sesuai jadwal yang ditentukan dan mengikuti kegiatan pembukaan. Apabila perwakilan peserta terlambat registrasi dan/atau tidak mengikuti apel pembukaan maka nilai akan dikurangi (-100) dari nilai akhir.
- 4) Perwakilan peserta yang mengikuti kegiatan pembukaan sebanyak 6 orang.
- 5) Tempat perlombaan menggunakan 1 lapangan dengan ukuran 20 X 15 Meter
- 6) Peserta perlombaan wajib hadir selambat-lambatnya 1 jam sebelum waktu penampilan.
- 7) Batas arena lomba menggunakan sistem Lakban/Batas Lapangan (Berarna Kuning)
- 8) Sebelum melakukan perlombaan, peserta akan diarahkan menuju DP foto untuk melakukan foto bersama.
- 9) Peserta diarahkan menuju DP perlombaan.
- 10) Peserta memasuki arena lomba dengan Gerakan berkumpul (dalam garis arena lomba) kemudian melaksanakan lomba dan diakhiri dari hentakan pertama danton keluar kotak ketika telah melakukan aba - aba formasi.
- 11) Danton disediakan kotak khusus di luar garis arena lomba dengan ukuran kotak danton yaitu 80CM x 80CM.
- 12) Penghormatan terhadap IP/Panitia Diadakan
- 13) Setelah melaksanakan perlombaan peserta diarahkan menuju keluar arena lomba.
- 14) Setelah penampilan peserta, official/pelatih diwajibkan mengikuti panitia untuk menuju ruang rekapan dan menerima hasil penjurian. **PANITIA HANYA BERTUGAS UNTUK MEREKAP.**

- 
- 15) Waktu pelaksanaan lomba maksimal **10 menit** dihitung dari **Penerimaan Laporan** dari panitia dan waktu akan diakhiri dari **Laporan akhir**

## 2. Urutan Aba-Aba

- 1) Berkumpul
- 2) Penghormatan kepada tim juri
- 3) Laporan (waktu dimulai)
- 4) Sikap sempurna
- 5) Hormat
- 6) Berhitung
- 7) Set lengan lencang kanan
- 8) Hadap kanan
- 9) Lencang depan
- 10) Hadap kiri
- 11) Hadap serong kanan
- 12) Hadap serong kiri
- 13) Jalan ditempat
- 14) Balik kanan
- 15) Hadap kiri
- 16) Langkah biasa
- 17) Tiap-tiap banjar
- 18) Langkah tegap
- 19) Tiap-tiap banjar
- 20) Hadap kanan
- 21) Langkah biasa
- 22) Balik kanan Langkah biasa
- 23) Hadap kanan henti
- 24) Periksa kerapihan
- 25) 3 langkah kanan
- 26) 3 langkah kiri
- 27) 2 langkah kedepan
- 28) 3 langkah ke belakang
- 29) Bubar
- 30) Kreasi
- 31) Laporan akhir (waktu berakhir)

### 3. Aspek Penilaian

#### ❖ PBB

1. Gerakan berdasarkan PERPANG TNI No.57 dan 58 Tahun 2018
2. Pemahaman dan teknik gerakan

#### ❖ Danton

1. Sikap Danton
2. Kualitas Suara
3. Penguasaan Pasukan
4. Penguasaan Lapangan
5. Kejelasan dan Intonasi Suara

#### ❖ Kreasi

1. Dinamika Gerakan
2. Jelajah Lapangan
3. Unsur PBB
4. Konsep/Tema
5. Artikulasi Suara
6. Ragam Gerakan
7. Sinergitas Komandan dan Pasukan
8. Proses pembukaan dan penutupan kreasi
9. Bentuk akhir
10. *Ending celebration*

❖ **Juara Peringkat** : Murni Nilai PBB


❖ **Kreasi terbaik** : Murni Nilai Kreasi

❖ **Danton Terbaik** : Murni Nilai Danton

\*apabila terdapat peringkat kembar maka akan ditentukan berdasarkan nilai peringkat

### 4. Pengurangan Poin

- 1) Apabila perwakilan peserta terlambat registrasi dan/atau tidak mengikuti apel pembukaan maka nilai akan dikurangi (-100) dari nilai akhir.
- 2) Apabila peserta tidak membawa dan mengumpulkan trash bag maka akan mendapat pengurangan nilai sebesar (-100) dari nilai akhir.
- 3) Peserta menginjak garis batas arena perlombaan maka akan dikurangi (-50) Per Orang dan berlaku kelipatan apabila dilakukan lagi.
- 4) Peserta pingsan pada saat tampil maka (-100) dari nilai akhir.

- 
- 5) Apabila ada gerakan yang terlewat/tidak berurutan/tidak dilaksanakan maka akan diberikan nilai 0 pada gerakan tersebut.
  - 6) Melebihi waktu dari batas tampil ( 10.00 ) maka akan dikurangi (-50) dari nilai akhir dan berlaku kelipatan (10.01 detik sudah terhitung melewati).
  - 7) Protes terhadap dewan juri dan/atau panitia (-1000) dari nilai akhir. (Protes tidak Mendasar Seperti Menuduh Kecurangan dari Juri/Panitia)

## 5. Alur Perlombaan

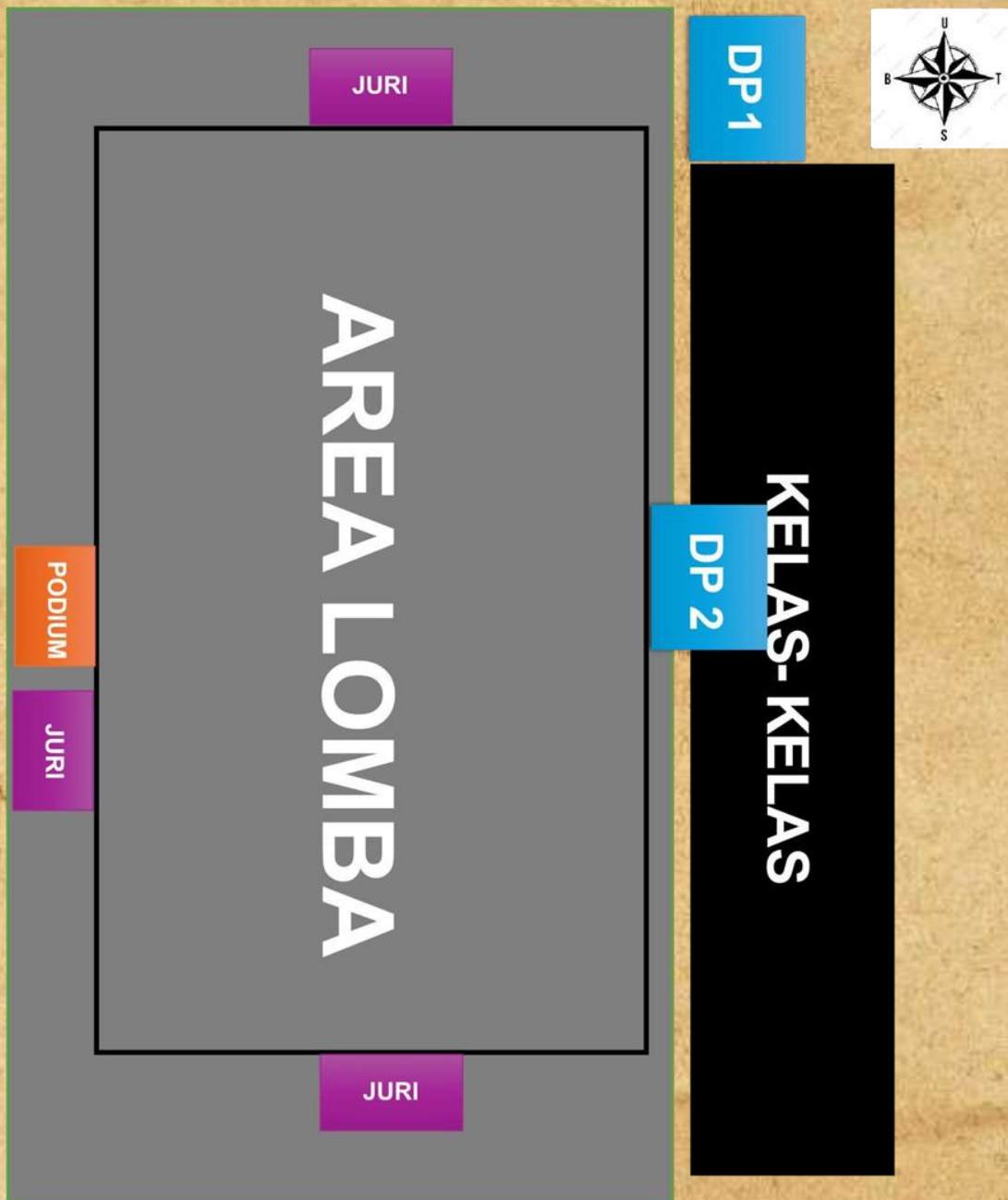
- 1) Setiap tim melakukan registrasi ulang yang diwakilkan perwakilan peserta.(membawa Bukti dukung yang di upload di sat pendaftaran di awal : seperti Surat tugas dan Bukti pembayaran lomba)
- 2) Waktu registrasi ulang selambat lambatnya 1 jam sebelum penampilan peserta
- 3) Peserta perlombaan wajib hadir paling lambat 1 jam sebelum waktu penampilan.
- 4) Perwakilan peserta wajib untuk mengikuti pembukaan pada jam atau sesuai rundown yang akan diberikan oleh panitia. wajib hadir 30 menit sebelum Kegiatan Pembukaan
- 5) Peserta akan dipanggil oleh panitia menjelang melaksanakan perlombaan.
- 6) Peserta akan diarahkan terlebih dahulu ke dp foto untuk foto bersama lalu menuju dp pengecekan sebelum menuju lapangan perlombaan.
- 7) Peserta memasuki arena lomba dengan bershaf kumpul. Peserta melaksanakan seluruh draf aba - aba yang diberikan. Setelah melakukan kreasi, danton melakukan laporan akhir dan memberi aba - aba hadap kanan dan maju jalan untuk keluar dari area perlombaan.
- 8) Danton bersiap pada tempat yang telah disiapkan.
- 9) Penghormatan kepada IP/Panitia diadakan
- 10)Peserta melakukan perlombaan PBB, Kreasi di arena perlombaan.
- 11)Waktu perlombaan dimulai dari awalan laporan danton dan diakhiri dengan laporan akhir
- 12)Peserta melaksanakan aba aba yang telah ditentukan secara berurutan, dan apabila terlewat atau tidak dilakukan maka akan diberi nilai 0.
- 13)Dipersilahkan menampilkan Kreasi sesuai kreativitas namun diperbolehkan menggunakan property dalam bentuk apapun.
- 14)Batas arena lomba menggunakan sistem jurang.
- 15)Setelah perlombaan selesai, perwakilan peserta/official/pelatih akan diarahkan panitia menuju ruang rekapan untuk menerima nilai penampilan secara langsung.

16) Pengumuman juara perlombaan akan diumumkan di hari yang sama.

### G. Penghargaan

No	Kategori	Penghargaan
1	Juara Utama 1	Piala + Piagam + Uang Pembinaan
2	Juara Utama 2	Piala + Piagam + Uang Pembinaan
3	Juara Utama 3	Piala + Piagam + Uang Pembinaan
4	Harapan 1	Piala + Piagam
5	Harapan 2	Piala + Piagam
6	Harapan 3	Piala + Piagam
7	Danton Terbaik	Piala + Piagam
8	Kreasi Terbaik 1	Piala + Piagam
9	Kreasi terbaik 2	Piala + Piagam
10	Danton Terfavorit	Piala + Piagam
11	Pasukan Terfavorit	Piala + Piagam
12	Peserta	Sertifikat Elektronik

## H. Denah Perlombaan



## I. Informasi Umum

- ❖ FB : Mansa Jembrana
- ❖ IG MAN 1 Jembrana : @man\_1\_jembrana
- ❖ IG MEC : @mansaja.mec
- ❖ Website : [www.man1jembrana.sch.id](http://www.man1jembrana.sch.id)
- Contact Person : Daffa 087763425214 &  
Amir 082127797225